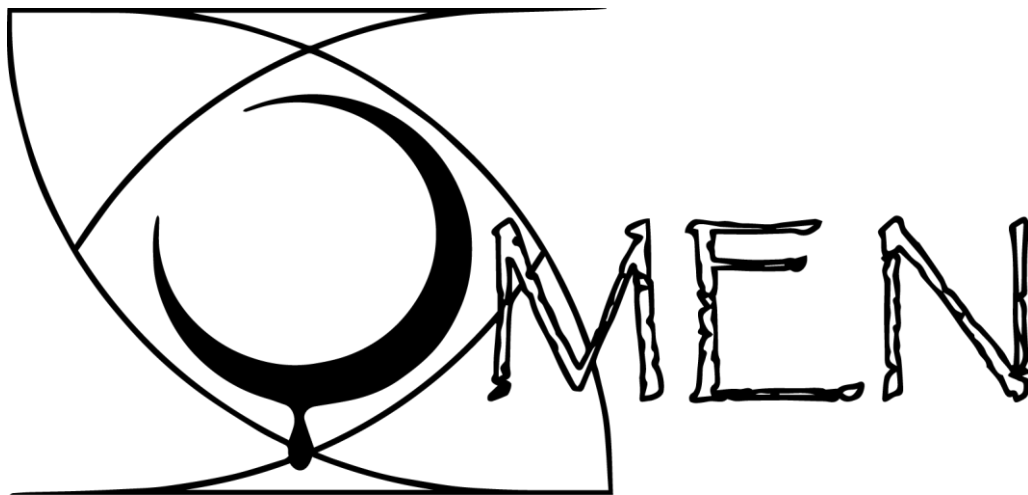


Spreukenboek

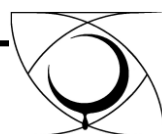


Versie 4.2

4-6-2018

1 Inhoudsopgave

1	Inhoudsopgave	2
2	Algemene Informatie Spreuken	3
2.1	Casten	3
2.2	Mana	3
2.3	Cantrips	3
2.4	Limieten.....	3
3	School: Vuur	4
4	School: Mist	6
5	School: Aarde.....	8
6	School: Necromancy.....	10
7	School: Schaduw.....	13
8	School: Eclipse.....	15
9	School: Druïde	18
10	Angharad; Godin van de Dood.....	20
11	Doran; God van Eer en Wraak	22
12	Driscoll, God van Kennis en Wijsheid	24
13	Haldor; God van Orde, Rechtvaardigheid en Biecht	26
14	De Waakster; Godin van Zienerij en Waarheid.....	28
15	Kalithé; God van het Eeuwige Leven	30
16	Moira; Godin van Vrede en Genezing.....	32
17	Rystill; Godin van de Natuur en de Jacht	34
18	Shivaun; God van Oorlog, Strijd en Opperoffering.....	36
19	Tristeza; Godin van Liefde, Beloftes en Zonden.	38
20	Trovat; God van Reizen, Handel en Geluk.....	40



2 Algemene Informatie Spreuken

2.1 Casten

Bij Omen mag je nagenoeg zelf weten hoe je een spreuk cast. Het enige wat in de spreuk verwerkt moet zitten is het aanroepen van een element of god, en je dient een aantal woorden te gebruiken gelijk aan 10 keer het niveau van de spreuk. Tot slot moet je eindigen met de eventuele call die bij de spreuk staat. Let op dat deze call ook altijd leidend is voor het bepalen van de effect(en) van de spreuk. Voor alle negatieve afstand effecten is er een call. Als er bij een spreuk een call staat, kun je de effecten opzoeken in het regelsysteem aan de hand van de naam van de call.

“By the powers of fire, blast all locations.” is dus niet genoeg, maar je mag er zoveel omheen verzinnen als je zelf wil. Bijvoorbeeld: *“Groot vuur verslinder van alles, laat hem uw hitte voelen, verschroei zijn vlees in een Ball of fire, Blast all locations”*

Daarnaast dien je altijd 2 handen vrij te hebben als je een spreuk cast, behalve wanneer in het bezit van “One handed casting” dan hoef je maar 1 hand vrij te hebben.

2.2 Mana

Het casten van spreuken kost Mana. Dit is de manier om uit te drukken hoeveel kracht een personage heeft om spreuken te casten. Iedereen die spreuken heeft, heeft een bron van mana om te gebruiken, die iedere dag opnieuw gevuld wordt na een nacht rust. Alle mana boven je normale limiet vervallen na deze nacht rust. Het aantal mana dat het kost om een spreuk te casten is gelijk aan het level van de spreuk, tenzij anders aangegeven in de spreuk.

Level 1: 1 mana, Level 2: 2 mana, Level 3: 3 mana, Level 4: 4 mana, Level 5: 5 mana.

2.3 Cantrips

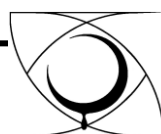
Elke magie soort heeft een cantrip, deze kun je casten als je het 1- niveau van dezelfde soort kan casten. Een cantrip cast je via dezelfde regels als een andere spreuk, maar je hebt hier maar 5 woorden voor nodig in plaats van 10 en een Cantrip kost geen mana om te casten. Voor alle andere effecten telt een Cantrip als een niveau 1 spreuk.

2.4 Limieten

Het casten van spreuken houdt het beheersen van grote krachten in. Als magier moet je intensief studeren met een leermeester om deze krachten te kunnen beheersen en jouw wil op te leggen. Door de hevigheid van deze krachten is het niet mogelijk om meer dan 1 elementaire kracht te beheersen. Als Cleric wordt je alleen als je waardig genoeg geacht wordt, door je Orde geschoold in de kunsten van de Goddelijke magie. Het spreekt vanzelf dat je niet op een waardige manier meerdere Goden kunt dienen. Als Druide is er maar 1 kracht, die van de Natuur en de Natuur herkent ook alleen een Druide als zijn meester.

Maar zoals met alle vaardigheden in Omen, zijn er uitzonderingen voor diegenen die de juiste ingang weten te vinden. Als iets geldt in Omen en bij Magie is het: waar een wil is, is een weg.

Voor enkele scholen is het lastig een Leermeester te vinden omdat het een obscure of verboden school is zoals Mist, Shadow, Necromancy en Eclipse. Voor deze scholen moet dus eerst in het spel een Leermeester gevonden worden voordat ze geleerd kunnen worden en kunnen dus niet bij het creëren van een personage gekozen worden.



3 School: Vuur

Vuurmagiërs zijn gevreesd over heel de wereld. Met een minachting voor hun eigen veiligheid brengen ze dood en destructie waar ze ook naartoe gaan. Vuurmagiërs zijn vaak niet verbonden aan een groepering maar gaan waar ze naartoe willen en laten zich soms inhuren. Ze zijn geliefd als huurling omdat ze er altijd vol in gaan en omdat vliegende vuurballen altijd wel indruk maken op de vijand....

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Caulerize Afstand: Touch Effect duur: instant
Effect: Je brandt een bloedende wond dicht zodat het slachtoffer niet meer dood bloedt. De wond moet nog wel verbonden worden om te genezen.

Level 1

Naam: Inner Flame Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt kan jij, of degene waarop je de spreuk gecast hebt, de eerste *Fear* binnen een uur negeren.

Naam: Fire Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast*
Effect: Je schiet een magische bol af die één *Magic* schade doet. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt.

Naam: Incite Agression Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Agression*
Effect: De ontvanger van de spreuk wordt roekeloos en agressief. Hij zal direct gaan vechten met de dichtstbijzijnde persoon.

Naam: Hot Embers Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Itch*
Effect: Degene op wie je de spreuk cast heeft het gevoel overal hete gloeiende kolen te voelen. Hij kan niet stilstaan en kan, zolang de spreuk duurt, geen vaardigheden gebruiken. De skill *High Pain Threshold* beschermt je tegen deze spreuk.

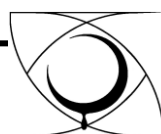
Level 2

Naam: Ball of Fire Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast all locations*
Effect: Je schiet een magische bol af die een *magic* schade per locatie doet. Je ontvangt na het casten van deze spreuk zelf 1 *Fire* damage op je torso.

Naam: Resist Pain Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Voor de duur van de spreuk heb jij de effecten en voordelen van *High Pain Threshold*.

Naam: Flame Blade Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Een wapen vat vlam en doet gedurende 5 minuten *Magic* schade. Een houten wapen is na deze 5 minuten verbrand. Je kan maar één enchant per wapen hebben.

Naam: Resist Fire Afstand: Touch/self Effect duur: 5 min
Effect: Het doel is immuun voor 5 *Fire* damage.



Level 3

Naam: Fiery Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Magic Crush*
Effect: Je schiet een vuurprojectiel af. Dit projectiel doet *Magic Crush* op de genoemde locatie. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt. De caster krijgt zelf 1 *Fire Strike* (weg van zijn doelwit).

Naam: Red Hot Poker Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Torture*
Je verzamelt hitte die je bij je doelwit als een gloeiend hete pook laat neerkomen, wat tot intense pijn lijdt.

Naam: Stoke the Furnace Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Voor de duur van de spreuk, kun jij spreuken casten en hier 10 woorden minder voor gebruiken. Let wel, het minimum aantal woorden dat je gebruikt om te incanteren voor deze spreuk blijft minimaal 5 woorden!

Level 4

Naam: Dragon Breath Afstand: 5 meter Effect duur: instant Call: *Magic Crush All locations*
Effect: Je schiet een vuurprojectiel af. Dit projectiel doet *Magic Crush* op alle locaties. De caster zelf ontvangt een *Fire Crush* op zijn torso.

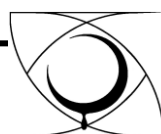
Naam: Protection from Magma Afstand: Touch/Self Effect duur: 10 min
Effect: Het doel is immuun voor de eerste 20 *Fire* damage.

Naam: Enflamed Afstand: Self Effect duur: speciaal
Effect: Je staat in de fik, jij bent het levende element vuur. Je wordt roekeloos en agressief. Je krijgt er 4 hitpoints per locatie bij. Al jouw aanrakingen tellen als *Magic* schade en aanvallen met een wapen doen *Magic* schade. Je bent immuun voor geestbeïnvloedende effecten. Healing effecten hebben op jou géén effect. Per 10 seconden krijg je op je torso 1 *Fire Through* schade doordat je van binnenuit opbrandt. Deze spreuk duurt zolang je torso locatie nog 1 of meer hitpoints heeft.

Level 5

Naam: Disintegrate Afstand: Touch Effect duur: instant Call: *Fatal*
Effect: Het target van je spreuk vliegt in de fik en krijgt een *Fatal* waarna de vlammen verdwijnen.

Naam: Bathing in Lava Afstand: Self Effect duur 5 minuten
Effect: Voor de duur van de spreuk, kun jij spreuken casten en hier 30 woorden minder voor gebruiken. Let wel, het minimum aantal woorden dat je gebruikt om te incanteren voor deze spreuk blijft minimaal 5 woorden!



4 School: Mist

Mistmagiërs weten de krachten van water en lucht zo te combineren dat er een krachtige stroom ontstaat. Ze kunnen met deze stroom magie van zichzelf en anderen manipuleren. De motieven van mistmagiërs zijn vaak niet duidelijk, maar ze zijn vaak vooral bezig met meer kracht en middelen voor zichzelf te bepalen.

Cantrip

Naam: Create Pure Mist Afstand: Touch Effect duur: Instant

Effect: Je creëert een wolkje mist. Deze mist kun je laten condenseren en opdrinken. Deze mist is zo puur, dat als je het vloeibaar maakt en drinkt, je hier niet ziek van kan worden of vergiftigd kunt raken.

Level 1

Naam: Blind Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Blind*

Effect: De persoon op wie je de spreuk cast is een minuut lang blind door de mist die om het hoofd blijft hangen.

Naam: Fumble that... Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Fumble*

Effect: De hand van de persoon begint te zweten en verliest zijn grip op het door jou te noemen voorwerp.

Naam: Step through the Mist Afstand: Self Effect duur: 5 stappen/5 seconden

Effect: Je kan 5 stappen in de mist verdwijnen en onzichtbaar worden. Je mag dan je vinger opsteken. Als je schade krijgt of een aanvallende actie onderneemt, verbreekt deze spreuk. Sta je stil, dan verdwijnt de spreuk na 5 seconden.

Naam: Dispel Magic Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Dispel*

Effect: Je kunt het effect van een spreuk verwijderen. Dit is géén counterspreuk, dus je kunt er niet mee voorkomen dat iets gebeurt. Je kan het effect van een spreuk tot level 3 ongedaan maken.

Level 2

Naam: Counterspell Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *No Effect*

Effect: Je kunt het effect van een spreuk verwijderen. Dit is wél een counterspreuk. Je dient hiervoor binnen 1 seconde van het casten van de spreuk die je wilt counteren te beginnen met de incantatie van de counterspreuk. Dit countered alle spreuken tot en met level 3. In tegenstelling tot de normale incantatie spreek je de Call aan het begin van de incantatie in plaats van ermee te eindigen. Hierna moet wel gewoon de volledige lengte van de incantatie worden uitgesproken.

Naam: Mis(t)detection Afstand: Self Effect duur: 5 minuten.

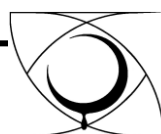
Effect: Jij en voorwerpen die je bij je hebt zijn 5 minuten lang niet door magie of andere vaardigheden te vinden. Dit betekent niet dat jij of je voorwerpen onzichtbaar zijn.

Naam: Freedom of Movement Afstand: Touch Effect Duur: 5 minuten

Effect: Je kan 5 minuten lang vrij bewegen en op geen enkele fysieke wijze worden tegengehouden. Dat betekent niet dat je door solide objecten heen kunt maar dat effecten als *Trip*, *Halt*, *Paralyze* geen effect op je hebben en dat je ook niet fysiek door iemand vastgehouden kan worden.

Naam: Protection from Missiles Afstand: Touch Effect Duur: 5 minuten

Effect: Jij, of degene op wie je de spreuk hebt gecast, kan 5 minuten lang niet geraakt worden door niet-magische projectielen.



Level 3

Naam: Seek Thoughts Afstand: Self/Touch Effect duur: Instant
Effect: Je graaft in het collectieve geheugen van de wereld, je ontvangt inzichten/gedachten die met de plek te maken hebben waar je de spreuk cast. Waarschuw spelleiding voordat je de spreuk wilt gaan gebruiken.

Naam: Torture Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Torture*
Effect: Je doelwit ervaart om verdrongen en uitgedroogd te worden op hetzelfde moment. Dit ervaart hij als de call *Torture*.

Naam: Shrouded in Mist Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan 5 minuten in de mist verdwijnen en onzichtbaar worden. Je mag dan je vinger opsteken. Als je schade krijgt of je een aanvallende actie onderneemt verbreekt deze spreuk.

Level 4

Naam: See Through the Mist Afstand: Touch/Self Effect duur: 30 minuten. Call: *Detect All*
Effect: Het incanteren van deze spreuk duurt 5 minuten. Het doel ziet 30 minuten lang alles zoals het daadwerkelijk is. Tevens telt het alsof hij de effecten van alle Detect spreuken heeft.

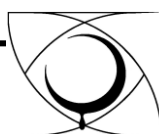
Naam: Mistwish Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Door het gebruiken van Mistwish kan je een spreuk tot en met level 3 casten zonder het incanteren van de minimale woorden. Mistwish cast je als Cantrip en in de incantatie kan je call of naam van de te casten spreuk opnemen. Hierbij kost alleen de Mistwish mana, voor de effect spreuk hoeft geen mana gespendeerd te worden.

Naam: Fog of Fortune Afstand: Self Effect duur: 1 minuut
Effect: Er ontstaat een dikke mistbank om jou heen. Het is moeilijk jouw vormen waar te nemen. Tijdens de duur van deze spreuk mag je alle magie negeren.

Level 5

Naam: Phantasmal Killer Afstand: Touch Duur: Instant
Effect: Het water en lucht begint langzaam uit het doel van deze spreuk te verdwijnen. De volgende nacht dat het doel van de spreuk gaat slapen krijgt deze persoon een *Fatal*. De *Fatal* treedt in op het moment dat de persoon begint met slapen. Meld het gebruik van deze spreuk bij een Spelleider, deze zal het slachtoffer regelmatig vertellen dat hij meer en meer uitgedroogd en kortademig wordt en zijn toestand steeds verder verslechterd.

Naam: Cloak the Gathering Afstand: Self/Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan jezelf en 1 persoon extra voor elke 2 mana die je meer gebruikt mee in de mist nemen en onzichtbaar worden voor 5 minuten. Jullie mogen dan je vinger opsteken. Als je schade krijgt of je een aanvallende actie onderneemt verbreekt deze spreuk.



5 School: Aarde

Aardemagiërs zijn vaak rustige magiërs aan wie je op het eerste gezicht niet zou zien wat hun kracht is. Dit verandert gauw als ze het slagveld betreden. Ze omhullen zich met grote rotsblokken die hen beschermen. Met hun kracht kunnen ze de grond onder je voeten manipuleren en het gerucht gaat zelfs dat ze iemand in steen kunnen veranderen.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Create Magical Earth Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je creëert een handvol magische aarde. Deze aarde kun je gebruiken als gewone aarde, maar deze kan ook gebruikt worden om enchantments te versterken.

Level 1

Naam: Earth's Embrace Afstand: Self Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Als je deze spreuk op jezelf gecast hebt krijg je 1 magisch beschermingspunt op alle locaties, wat niet stacked met ander pantser of zichzelf.

Naam: Earth's Grasp Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: Als je deze spreuk cast moet je je slachtoffer vasthouden en blijven vasthouden. Het slachtoffer is dan een minuut lang verstijfd.

Naam: Strike of Mud Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Strike*
Effect: De persoon op wie je de spreuk cast vliegt 5 meter achteruit en valt neer.

Naam: Earth from Within Afstand: Self Effect duur: 15 minuten
Effect: Je hebt de vaardigheid *Strength I* zolang deze spreuk actief is.

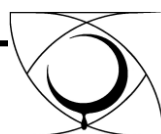
Level 2

Naam: Balance Afstand: Self /Touch Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Nadat je deze spreuk gecast hebt kan jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, de eerste keer uit balans brengen door bijvoorbeeld een earthquake of een *Trip*, negeren.

Naam: Encased in Rock Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: De persoon op wie je deze spreuk cast blijft een minuut lang stokstijf staan.

Naam: Meld into Ground Afstand: Self Effect duur: 1 minuut
Effect: Je kan 1 minuut in de grond verdwijnen. Je moet de grond met één hand aanraken en dan mag je je vinger omhoog steken. Je kan je niet bewegen terwijl je in de grond zit.

Naam: Stone Coat Afstand: Touch Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Het voorwerp waarop je deze spreuk cast is immuun voor twee *Shatters* en/of *Crushes*. Dit voorwerp mag niet meer volume hebben dan de caster.



Level 3

Naam: Mountainous Strength Afstand: self Effect duur: 30 min
Effect: Voor de duur van de spreuk heb je de vaardigheid *Strength III*.

Naam: Rock Throw Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast All Locations*
Effect: Je kan een steen oproepen die je als projectiel naar je vijand laat vliegen. Deze doet 1 magische schade op alle locaties.

Naam: Basalt Brigandine Afstand: Self Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Als je deze spreuk op jezelf gecast hebt krijg je 3 magische beschermingspunten op alle locaties, wat niet stacked met ander pantser of zichzelf.

Level 4

Naam: Crushing Boulder Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Magic Crush*
Effect: Je gooit een steentje dat in de lucht in een enorme zwerfkei verandert. Dit projectiel doet *Magic Crush* op de torso locatie.

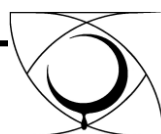
Naam: Paralyze in Stone Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Paralyze*
Effect: Je bedekt iemand in een laag steen waar hij niet uit kan breken. Je mag de call *Paralyze* gebruiken.

Naam: Earthquake Afstand: Gehoorsafstand Effect duur: Instant Call: *Mass Trip*
Effect: Iedereen binnen gehoorsafstand om je heen valt op de grond.

Level 5

Naam: Petrify Afstand: Touch Effect duur: Permanent
Effect: Degene die je aanraakt verandert in steen als een standbeeld. De caster kan dit effect opheffen wanneer hij wilt..

Naam: Granite Skin Afstand: Self Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Als je deze spreuk op jezelf gecast hebt krijg je 6 magische beschermingspunten op alle locaties, wat niet stacked met ander pantser of zichzelf. Zolang dit pantser nog actief is op alle locaties kun je niet rennen of je op een of andere lichamelijke manier snel verplaatsen.



6 School: Necromancy

Necromancers gebruiken zwarte magie om over de Styx te reiken en de doden te bezweren. Ze kunnen contact maken met geesten en kadavers van de doden weer tot “leven” wekken. Ze kunnen kracht uit de levenden halen en voor zichzelf of hun Ondoden gebruiken. Sommigen zijn op zoek naar het eeuwige leven voor zichzelf of wellicht een geliefde, anderen willen macht en rijkdom, en weer anderen willen.... wie zal het zeggen, de meeste mensen vrezen Necromancers en ontwijken ze liever...

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Speak with deceased Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten

Effect: Je kunt met de ziel van iemand praten die in het afgelopen half uur overleden is, voor hij de brug over gaat.

Level 1

Naam: Detect Undead Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Detect Undead*

Effect: Als je deze spreuk cast moeten alle ondoden binnen 5 meter reageren.

Naam: Animate Corpse Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut

Effect: Een vers lijk staat weer op met totaal 8 hitpoints en kan hele simpele orders opvolgen. Na 1 minuut stort deze weer ter aarde. Bij een speler kan dit pas na doodbloeden, bij een monster direct.

Naam: Feed on Soul Afstand: Touch Effect duur: Tot zonsopgang

Effect: Deze spreuk cast je op een wezen dat in de afgelopen 1 minuut gestorven is. Uit de energie van zijn lijk creëer je 2 mana die je mag toevoegen aan je eigen mana. Deze spreuk kost geen mana als hij gecast wordt binnen een shattered bridge gebied. Maximaal 1 keer per lijk.

Naam: Undead Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant

Call: *Undead Blast All Locations*

Effect: Je schiet een magische bolt af die één Magic schade doet op alle locaties, maar alleen bij ondoden.

Level 2

Naam: Touch of Night Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic*

Effect: De persoon die je na het casten als eerste aanraakt krijgt 1 schade op de aangeraakte locatie. Jij krijgt er 1 hitpoint voor terug, verdeeld over je lichaam hoe jij wilt. Kan niet worden gebruikt om meer hitpoints te krijgen dan waar je mee begint.

Naam: Speak with the Dead Afstand: Touch Effect duur: Instant

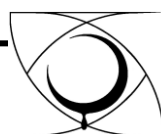
Effect: Je in een kort ritueel (5 min) de ziel van een reeds overleden persoon die jij kent naar je toe roepen om hem 3 gesloten vragen te stellen. De geest moet de vragen naar waarheid met ja of nee beantwoorden. Hoe langer geleden de persoon overleden is hoe meer je over hem moet weten. Voordat je deze spreuk doet, waarschuw dan altijd een spelleider.

Naam: Control Undead Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten

Effect: De ondode luistert naar de caster en zal alle opdrachten naar zijn beste kunnen uitvoeren.

Naam: Possession Afstand: Self Effect duur: 20 minuten

Effect: Je kunt jezelf voor 20 minuten laten overnemen door de geest van een overleden persoon. Deze geest is in controle van jouw lichaam. Jouw bewustzijn “kijkt mee”. Je kunt deze spreuk (meestal) eindigen wanneer jij wilt.



Om je te laten overnemen door een specifieke geest moet je hem/haar kennen. Hoe langer geleden de persoon overleden is hoe meer je over hem moet weten. Waarschuw spelleiding voordat je de spreuk wilt gaan gebruiken.

Level 3

Naam: Create Ghoul Afstand: Touch Effect duur: 1 uur

Effect: Met deze spreuk creëer je een ghoul van een lijk. De persoon moet dus echt dood zijn. De ondode luistert alleen naar de caster en zal alle opdrachten naar zijn beste kunnen uitvoeren. Een ghoul heeft 3 hitpoints op elke locatie. De ondode blijft een uur geanimeerd. Waarschuw spelleiding voordat je de spreuk wilt gaan gebruiken.

Naam: Feast of Flesh Afstand: Touch Effect duur: Instant

Effect: Tijdens elke 30 seconden dat je van een levend dan wel pas gestorven wezen eet krijg je 1 hitpoint terug. De spreuk eindigt als je ophoudt met eten. De persoon die opgegeten wordt krijgt 1 schade op de gegeten locatie per 30 seconden.

Naam: Destroy Undead Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Fatal Undead*

Effect: Vernietigt de aangeraakte undead. Deze spreuken stelt je ook in staat geesten en andere ethereal wezens te vernietigen.

Level 4

Naam: Drain Soul Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic All Locations*

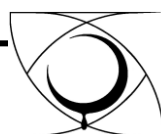
Effect: De persoon die je na het casten als eerste aanraakt krijgt 1 schade op alle locaties en verliest 5 mana. Jij krijgt 5 hitpoints verdeeld over je lichaam hoe jij wilt. Kan niet worden gebruikt om meer hitpoints te krijgen dan waar je mee begint.

Naam: Haunting curse Afstand: Touch Effect duur: Permanent

Effect: Met behulp van een heel persoonlijk voorwerp (nagel, haar, zijn favorieten mok) stuur je een geesten of geesten om je slachtoffer te haunten. Informeer spelleiding bij gebruik van deze spreuk; zij zullen de exacte effecten aan het slachtoffer doorgeven.

Naam: Shatter Bridge Afstand: Cirkel diameter 10 meter Effect duur: 1 uur

Effect: Je scheurt de scheiding die de levenden en doden uit elkaar houdt aan stukken. Dit betekent dat alle wezens die binnen 1 uur op deze grond sterven automatisch opstaan als ondode. Deze ondode staan niet onder jouw controle. Je bent minimaal 10 minuten bezig met het uitvoeren van deze spreuk. Waarschuw spelleiding voordat je de spreuk wilt gaan gebruiken. Daarnaast kunnen doden gedurende dat uur op deze plek ook "oversteken" en met de levende te communiceren in de vorm van geesten.



Level 5

Naam: Walking Dead

Afstand: Touch

Effect duur: Permanent

Effect: Deze spreuk wekt een dode weer op als een ondode. De persoon moet dus echt dood zijn. De ondode is bewust van zijn leven voor de dood, en in controle van zijn acties. De ondode blijft bestaan tot vernietigd. Waarschuw spelleiding voordat je de spreuk wilt gaan gebruiken.

Naam: Create Phylactery

Afstand: Touch

Effect duur: Verschillend

Effect: Je kunt een stuk van een ziel afsplijten om een phylactery te maken. Deze scherven van je ziel draag je bij je in één voorwerp en je kan dit gebruiken om jezelf terug uit de dood te halen.

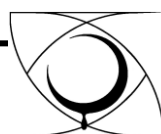
Hoe dat “terugkomen” gaat, hangt af van hoeveel van je ziel je in je phylactery hebt gestopt.

-voor 5 exp per dag kun je terugkomen als geest; je bent een geest-vormige verschijning die kan kijken en spreken, maar niet fysiek de wereld beïnvloeden.

-voor 10 exp per dag kun je terugkomen als geest; hetzelfde als een geest maar je kunt in beperkte mate de wereld fysiek beïnvloeden.

-voor 100+ exp kun je binnen een half uur na je overlijden weer tot leven komen mits je lichaam nog enigszins intact is. Je komt tot leven met 1 exp voor iedere 2 die gebruikt is! Terug als ondode, effect blijft herhalen.

Bij casten kies je hoeveelheid xp die je inlevert, daarna xp uitgeven zoals boven.



7 School: Schaduw

Magiers van Schaduw, vaak Shadowmancers genoemd, zijn meester van het grijze gebied tussen licht en duister. Ze kunnen zichzelf en anderen in een mist van schaduw omhullen en zelfs in schaduw veranderen. Ze zijn meester van het zichtbare en het onzichtbare, de waarheid en de leugen, de droom en de nachtmerrie. Spreek nooit kwaad over een Shadowmancer, want schaduwen zijn overal!

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Create Shadow Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut
Effect: Je creëert een bol van 20cm doorsnee schaduw in je hand. De bol doet geen schade maar alles wat er in zit is niet zichtbaar.

Level 1

Naam: Shadow Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast*
Effect: Je schiet een shadow bol af die 1 magische schade doet. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt.

Naam: Meld into Shadow Afstand: Self Effect duur: 3 minuten
Effect: Je kan voor 3 minuten in een schaduw verdwijnen. De schaduw moet groot genoeg zijn om in te kunnen verdwijnen. Je moet de schaduw met één hand aanraken en dan mag je je vinger omhoog steken. Je moet op dezelfde plaats weer uit de schaduw stappen als je erin stapte. Als de schaduw verlicht wordt en verdwijnt terwijl je erin zit krijg je een *Crush* op torso locatie.

Naam: Shadow Tongue Afstand: Self Effect duur: 30 minuten
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt kan jij éénmaal liegen onder dwang, men kan op geen enkele magische of niet-magische wijze er achter komen of je liegt.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

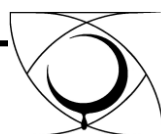
Naam: Shadow Veil Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut
Effect: De persoon op wie je de spreuk hebt gecast is een minuut lang een schaduw. De persoon kan niet geraakt worden, behalve door magische objecten en effecten en kan niks zeggen. Omdat hij van schaduw is, kan hij geen spreuken gebruiken en niets hanteren, zelfs geen magische objecten. Dit betekent niet dat de persoon ergens doorheen kan lopen.

Level 2

Naam: Detect Invisibility Afstand: Self Effect duur: 1 uur
Effect: Je kan gedurende 1 uur zien of er mensen of dingen rondlopen die onzichtbaar zijn. Gedurende die 1 uur mag je dus een opgestoken vinger negeren.

Naam: Nightmare Afstand: Touch Effect duur: Eerstvolgende nacht
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt, heeft de eerstvolgende nacht een vreselijke nachtmerrie, waarvan hij denkt dat het voorspellend is. Als je deze spreuk op iemand cast, waarschuw dan spelleiding.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Afraid of the Shadows Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Fear*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt is een minuut lang erg bang voor je.



Naam: Shadow from Within Afstand: Self Effect duur: 1 minuut
Effect: Als je in de schaduw bent kosten al je schaduw spreuken 1 mana minder.

Level 3

Naam: Dispel Invisibility Afstand: Gehoorsafstand Effect duur: 5 minuten
Call: *Mass Dispel Invisibility*
Effect: Iedereen die de spreuk hoort en invisible is, is weer zichtbaar.

Naam: Greater Shadow Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast All Locations*
Effect: Je schiet een shadow bol af die 1 magische schade doet op alle locaties.

Naam: Blade of Phasing Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Een wapen verandert in pure schaduw. Het wapen doet de volgende 5 klappen *Through* schade. Je kan maar 1 enchant per wapen hebben.

Level 4

Naam: Hand from the Dark Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Magic Crush*
Effect: Je schiet een schaduw bol af die *Magic Crush* doet. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt.

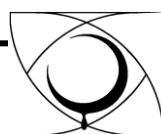
Naam: Shadow Form Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Je bent gedurende 5 minuten een schaduw. Je bent niet door normale wapens te raken. Je kan geen spreuken casten. Je kunt alleen lopen en praten. Je handen doen voor de duur van de spreuk *Through* schade als je iemand aanraakt.

Naam: Painful Nightmare Afstand: Touch Effect duur: Eerstvolgende nacht
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt, heeft de eerstvolgende nacht een vreselijke nachtmerrie, waarvan hij denkt dat het voorspellend is. Tevens zal hij de volgende dag overal in heel zijn lichaam pijn hebben. Als je deze spreuk op iemand cast, waarschuw dan spelleiding.

Level 5

Naam: Shadow Strangling Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten call: *Fatal*
Effect: Iemand die je aanraakt stikt onmiddellijk en valt ter plekke neer. Na 30 seconden begint het slachtoffer doorzichtig te worden. Na 1 minuut is het slachtoffer in schaduw veranderd.

Naam: Shadow Companion Afstand: 5 meter Effect duur: 1 uur
Effect: Je roept een wezen uit de schaduw op die jouw commando's opvolgt. Voor elke mana die je gebruikt tijdens het casten van deze spreuk zal de schaduw sterker worden. Waarschuw voor het casten van de spreuk de Spelleiding.



8 School: Eclipse

Eclipse is een bijzondere school, niet van de zon of van de maan maar van beide. Op jongere leeftijd leren eclipse magiërs zowel de krachten van de zon als van de maan te manipuleren. Op latere leeftijd en naarmate de eclipse magiërs sterker worden wordt het bijna onmogelijk om beide krachten tegelijk aan te roepen en specialiseren de eclipse magiërs zich op de zon of de maan.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Create Moonbeam Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut
Effect: Een straal licht van de maan doorbreekt het duister en verlicht een cirkel van 1 meter waar binnen je *Alertness* hebt.

Level 1

Naam: Solar Flare Afstand: 5 meter Effect Duur: 1 minuut Call: *Blind*
Effect: Degene op wie je deze spreuk cast ziet een felle lichtflits en is hierdoor even verblind.

Naam: Courage Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt kan jij, of degene waarop je de spreuk gecast hebt, de eerste *Fear* binnen een uur negeren.

Naam: Fear of the Moon Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Fear*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt is een minuut lang erg bang voor je.

Naam: Empowering Sun Light Afstand: Touch Duur: 5 minuten
Effect: De ontvanger krijgt 1 extra hitpoint op de aangeraakte locatie. Deze hitpoints zijn niet te genezen en deze spreuk is niet cumulatief met andere spreuken die je hitpoints schenken.

Level 2

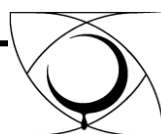
Naam: Ray of Sun light Afstand: Touch Duur: Instant Call: *Blast*
Effect: Je schiet een magische bol af die 1 magische schadde doet. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt.

Naam: Freedom of Movement Afstand: Touch Duur: 5 minuten
Effect: Je kan 5 minuten lang vrij bewegen en op geen enkele fysieke wijze worden tegengehouden. Dat betekent niet dat je door solide objecten heen kunt maar dat effecten als *Trip*, *Halt*, *Paralyze* geen effect op je hebben en dat je ook niet fysiek door iemand vastgehouden kan worden.

Naam: Moondance Afstand: Self Duur: 1 minuut per om te zetten mana
Effect: Door het uitvoeren van een 'Moondance', wat een door jou in te vullen voorstelling is, kun je na iedere minuut 1 mana omzetten naar een rituele punt.

Naam: Kiss of the Moon Afstand: Touch Duur: 5 minuten
Effect: De ontvanger krijgt 2 hitpoints op de aangeraakte lokatie. Deze hitpoints zijn niet te genezen en deze spreuk is niet cumulatief met andere spreuken die je hitpoints schenken.

Vanaf level 3 moet je een keuze maken tussen zon of maan spreuken.



Level 3 Zon

Naam: Curse of the Midday Sun Afstand: Touch Duur: 1 Jaar
Effect: Als je deze spreuk op iemand cast krijgt hij elke dag om 12 uur 's middags 1 schade per locatie. Dit telt als een vloek. Deze spreuk is niet cumulatief.

Naam: Protecting Sun Afstand: Touch Duur: 5 minuten
Effect: De ontvanger krijgt 3 hitpoints op de aangeraakte locatie. Deze hitpoints zijn niet te genezen en deze spreuk is niet cumulatief met andere spreuken die je hitpoints schenken. Dit kan alleen tijdens daglicht.

Naam: Solar Blast Afstand: 5 meter Duur: Instant Call: *Blast All Locations*
Effect: Je creëert een explosie van zonlicht, het doel van de spreuk krijgt 1 magische schade op alle locaties.

Level 4 Zon

Naam: Rejuvenating Sun Afstand: Touch Duur: Instant
Effect: Je geneest alle ziektes en giften naar keuze op de persoon die je aanraakt.

Naam: Curse of the Mighty Sun Afstand: Touch Duur: Permanent
Effect: Het slachtoffer van deze spreuk kan niet meer tegen direct zonlicht. Als hij overdag 1 schade krijgt gaat hij direct buiten westen.

Level 5 Zon

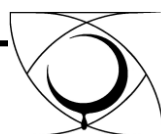
Naam: Chosen of the Sun Afstand: Self Duur: 30 minuten
Effect: Je krijgt 3 hitpoints per locatie en je krijgt de vaardigheid *Iron Will*. Daarnaast krijg je zolang de zon schijnt beschikking over *Strength III*.

Level 3 Maan

Naam: Fool's Moon Afstand: 5 meter Duur: 1 minuut Call: *Confuse Aura*
Effect: Je mag de call *Confuse Aura* maken. Iedereen binnen jouw *Aura* is een minuut lang erg in de war.

Naam: Vision of the Moon Afstand: n.v.t. Duur: tot verbroken
Effect: Wanneer je gaat liggen in een hele stille omgeving en je heel erg focust op een bepaald onderwerp krijg je een kort en raadselachtig visioen over een bepaald onderwerp. Meld je hiervoor bij spelleiding. Effect kan eventueel ook negatief zijn.

Naam: Primal Rage Afstand: Self Duur: 30 minuten
Effect: Het innerlijke beest in je ontwaakt. Je krijgt 1 hitpoint per locatie erbij, je bent *Fearless* en zolang het nacht is krijg je beschikking over de vaardigheid *Expertise II*. Door de woede kun je je niet concentreren dus kun je geen spreuken meer gebruiken tijdens de duur van Primal rage.



Level 4 Maan

Naam: Moon Elixir Afstand: Self Duur: 2 dagen

Effect: Met deze spreuk ben je in staat om maanlicht op te vangen en te concentreren tot een Moon Elixir, wat de eigenschap heeft magische kracht te kunnen vasthouden. Na het maken van het Moon Elixir moet binnen 5 minuten de te bewaren magische kracht in het elixer worden gestopt, door de betreffende spreuken op het elixer te casten. Je kunt een spreuk op het Moon Elixir casten die normaal alleen op jezelf gecast kan worden. Je kunt maximaal 10 mana besteden aan het elixer. De drinker van het elixer krijgt onmiddellijk het effect van alle opgeslagen spreuken. Deze spreuk kan enkel uitgevoerd worden als de maan aan de hemel staat. Het Moon Elixir verliest zijn kracht na 2 dagen. Dit is gelimiteerd tot 1 elixer per evenement.

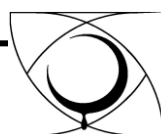
Naam: Skin of the Werebeast Afstand: Self Duur: 5 minuten

Effect: Je krijgt voor 5 minuten enkel schade van *Magic*. Hits moet je altijd uitspelen ook al doen ze geen schade.

Level 5 Maan

Naam: Dark Moon Afstand: Gehoorsafstand Duur: 1 minuut Call: *Mass Torture*

Effect: Je mag de call *Mass Torture* maken. Iedereen binnen gehoorsafstand onder gaat hevige pijn van de opkomst van de bloed maan.



9 School: Druide

Druïden zijn aanwezig in alle volken. Ze staan dicht in contact met de natuur om zich heen en verkrijgen ook hun krachten uit de natuur. Met behulp van de natuurlijke energie om zich heen kunnen ze genezen maar als het nodig is zich ook verdedigen. Naarmate ze krachtiger worden krijgen ze zelfs de mogelijkheid om hun lichaam aan te passen.

Cantrip

Naam: Compassion Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kunt ziekten en giften detecteren bij één persoon en weet welk gif of ziekte hij heeft.

Level 1 (Class Skill)

Naam: Touch of Life Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan één ziekte van een persoon genezen.

Naam: Detect undead Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Detect Undead*
Effect: Als je deze spreuk cast moeten alle ondoden binnen 5 meter reageren.

Naam: Purify Nature Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan een levend wezen genezen van een vergif. Na een korte voorbereiding neem je de schadelijke stof in jezelf op en reinig je de plant of het dier. Hierna krijg jij dus de effecten van de schadelijke stof.

Naam: Sprout Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan een kruid een groei-impuls geven. Een zaadje groeit uit tot een plant

Level 2

Naam: Spirit Blast Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast*
Effect: Je schiet een magische bolt af die één *Magic* schade doet. Je met een locatie noemen waarop je de bolt richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt.

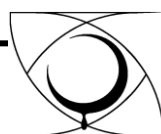
Naam: Entangle Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: Als je deze spreuk op iemand cast komen er zoveel planten en wortels uit de grond dat de persoon op wie je het hebt gecast gedurende een minuut het effect *Halt* heeft.

Naam: Rebuke Undead Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Undead Fear Aura*
Effect: Alle undead binnen 5 meter van de caster proberen zo ver mogelijk van hem weg te lopen. Tijdens deze spreuk ontvang je dubbele schade van alle bronnen. *Fearless* ondoden hebben hier geen last van.

Naam: Trip Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Trip*
Effect: Er komt even een wortel van een plant omhoog waardoor de persoon op wie deze spreuk gecast wordt struikelt. Er is echt sprake van struikelen, alleen als iemand in beweging is, heeft deze spreuk effect.

Level 3

Naam: Scales of Life Afstand: Self Effect duur: 1 uur
Effect: Voor de duur van deze spreuk ben jij immuun voor de dood én genezing. Je kunt wel verbonden worden maar je kan geen hitpoints terug krijgen. Mocht je in deze tijd volgens de normale regels gestorven zijn dan moet je de kosmische belofte maken dat je iemand zal zoeken



die zich vrijwillig voor jou zal opofferen binnen één jaar. Binnen dit jaar heb je 1 druid level minder, mag je geen aanvallende acties ondernemen en daarnaast kun je deze spreuk niet nog een keer casten. Lukt dit niet (of is dit anderszins onmogelijk) zul je alsnog sterven. Je kan hier niet immune voor zijn.

Naam: Cooking Skull Afstand: Self Effect duur: na 10 minuten, permanent.
Je doet een korte voorbereiding waarin je een offer brengt aan de natuur. Hierbij dien je een levend wezen te offeren. Na dit offer dien je de hersenen (of vergelijkbaar iets) van dit wezen te consumeren. Dit zal een permanente verandering in jezelf teweeg brengen. (Dit kan zowel positief als negatief zijn)
Voordat je deze spreuk doet, waarschuw dan altijd een spelleider.

Naam: Insect Swarm Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast All Locations*
Effect: Je schiet een magische bol af die één magic schade doet op alle locaties.

Level 4

Naam: Feeding on the Innocent Afstand: Self Effect duur: 10 min
Effect: Je geneest zolang je van een levend ander wezen eet, iedere minuut, 1 hitpoint per locatie.

Naam: Tasting the Blood of Old Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: De ontvanger van deze spreuk krijgt een profetische waarschuwing over zich uitgesproken. Waarschuw altijd van te voren een Spelleider. Hij zal samen met jou en je doelwit het effect van deze spreuk bespreken. Voor het opheffen van het effect telt het als een spreuk.

Naam: Skinshift Afstand: Self Effect duur: Variabel
Effect: Door een klein ritueel te doen neem je bepaalde aspecten van een wezen aan. Hiervoor is een component nodig wat te maken heeft met het wezen waar je iets mee wilt bereiken. Afhankelijk van jouw ritueel en component zal hier een effect aan vastzitten. Waarschuw dus altijd van te voren een spelleider.

Level 5

Naam: Circle of Nature Afstand: Touch Effect duur: tot verbroken.
Effect: Jouw magische en spirituele wilskracht gooien je doelwit uit de cirkel van het leven. Slachtoffer krijgt een fatal, en is enkel als ondode terug te brengen. Let op; deze spreuk heeft geen effect op wezens die zich buiten deze cirkel begeven.

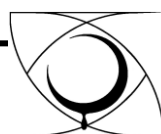
Naam: King of the Hill Afstand: Self Effect duur: 30 minuten
Effect: Je doet een kort ritueel waarin je een half uur lang in de kracht van de natuur symboliseert.

Deze spreuk heeft 3 verschillende uitvoeringen, bij het verkrijgen van deze spreuk kies je één van de varianten:

Nature's Strength; Je kan gebruik maken van alle skills in het Strength schema voor de duur van de spreuk.

Nature's Elegance; Je kan gebruik maken van alle skills in het Expertise schema voor de duur van de spreuk. Daarnaast heb je 1 keer per 5 minuten het effect van een level 2 poison op je wapen.

Elements of Nature; Je hebt voor de duur van de spreuk toegang tot de level 1 t/m 4 spreuken van de volgende magie soorten: Earth, Fire en Mist. Voor het casten van deze spreuk betaal je wel de normale manakosten.



10 Angharad; Godin van de Dood

De weg naar het dodenrijk is een brug. Deze kan maar in één richting overgestoken worden. Angharad staat op die brug en lokt dolende zielen met haar lantaarn. Ze gaat gekleed als een simpele vissersvrouw. Ze betreedt het land van de levenden enkel in tijden van oorlog en epidemie. Anders heeft ze er weinig te zoeken. Haar lantaarn is voor de dolende zielen namelijk overal ter wereld zichtbaar als een gloed aan de horizon. Ze worden er simpelweg naartoe getrokken als motten naar een kaars. Als iemand met de doden wil spreken, dan moeten ze dat doen in overleg met Angharad.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Detect Undead Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Detect Undead*
Effect: Als je deze spreuk cast moeten alle ondoden binnen 5 meter reageren.

Level 1

Naam: Death Watch Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan zien of een gewonde op sterven ligt, dus of zijn torso op nul hitpoints staat.

Naam: Repel Undead Afstand: 5 meter Effect duur: 1 min Call: *Undead Halt Aura*
Effect: Alle undead binnen 5 meter van de caster moeten stil gaan staan. Fearless ondoden hebben hier geen last van.

Naam: Enfeeblement Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Confuse*
Effect: De persoon op wie je de spreuk hebt gecast, voelt zich dodelijk ziek. Je kan geen dingen doen waar je concentratie voor nodig hebt. Je kan niet actief vechten, maar je wel verdedigen.

Naam: Touch of Pain Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic*
Effect: Je doet 1 *Magic* schade door iemand aan te raken.

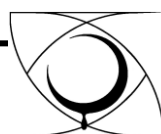
Level 2

Naam: Death's Grip Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Blast All Locations*
Effect: Je doet 1 *Magic* schade op alle locaties door iemand aan te raken.

Naam: Invisibility to Undead Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kunt gedurende 5 minuten niet gezien worden door ondoden. Om dit aan te geven steek je een vuist op, dan weten andere spelers dat je voor hen nog wel zichtbaar bent. Als je een vijandelijke actie (aanvallen, spreuk casten etc.) naar een ondode onderneemt vervalt dit effect.

Naam: Rest in Peace Afstand: Touch Effect duur: Permanent
Effect: Met het casten van deze spreuk ben je minimaal één minuut bezig. Je kunt hiermee een lijk zegenen waardoor het niet meer als ondode overeind gezet kan worden.

Naam: Speak with the Dead Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan drie vragen stellen aan een reeds overleden persoon. Deze persoon moet op iedere vraag met één woord antwoorden.



Level 3

Naam: Rebuke undead Afstand: 5 meter Effect duur: 1 min Call: *Undead Fear Aura*
Effect: Alle ondoden binnen 5 meter van de caster proberen zo ver mogelijk van hem weg te lopen.

Naam: Curse life Afstand: Touch Effect duur: Half uur
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt kan gedurende een half uur op geen enkele manier hitpoints terugkrijgen. Fatale wonden, vergiftigingen en ziekten kunnen worden genezen, maar hij krijgt geen enkel verloren hitpoint terug. *First Aid* blijft voorkomen dat het slachtoffer doodbloed.

Naam: Feign death Afstand: Touch Effect duur: 10 minuten
Effect: Deze spreuk kan je alleen maar op iemand casten die dat zelf wil. De persoon op wie je de spreuk gecast hebt lijkt gedurende 10 minuten volkomen dood, op alle mogelijke manieren. Als je tijdens deze spreuk schade oploopt, begin je pas te bloeden als de spreuk is uitgewerkt. Je bent in deze vorm immuun voor ziektes, giften en fatals. Je kunt tijdens deze tijd geen acties ondernemen.

Level 4

Naam: Infecting touch Afstand: Touch Effect duur: 10 minuten
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt verliest gedurende 10 minuten 1 hitpoint *Through* schade per minuut op de locatie waar je hem hebt aangeraakt.

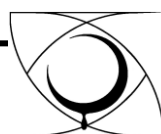
Naam: Mass Rest in Peace Afstand: 5 meter Effect duur: Permanent
Met het casten van deze spreuk ben je minimaal 1 minuut bezig. Je kunt hiermee alle lijken die je aanraakt binnen 5 meter zegenen waardoor deze niet meer als ondode overeind gezet kunnen worden.

Naam: Ghost Form Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Je bent gedurende 5 minuten een spookachtig wezen. Je bent niet door normale wapens wapens te raken, echter, magic en spirit wapens doen normale schade.

Level 5

Naam: Mass Curse Life Afstand: Touch Effect duur: Half uur
Effect: Na het casten kun je maximaal één minuut bezig, na deze minuut kun je een minuut lang mensen aanraken. De personen die je hebt aangeraakt kunnen gedurende een half uur op geen enkele manier hitpoints terugkrijgen. Fatale wonden, vergiftigingen en ziekten kunnen worden genezen, maar zij krijgen geen enkele verloren hitpoint terug. Als iemand tijdens de duur van deze spreuk dood gaat dan telt zijn ziel alsof hij tevens ter ruste is gelegd. *First Aid* blijft voorkomen dat slachtoffers doodbloeden.

Naam: Destroy Undead Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Undead Fatal Aura*
Effect: Alle ondoden binnen 5 meter van de caster worden vernietigd.



11 Doran: God van Eer en Wraak

Doran was een zoon en hogepriester van Shivaun. Toen hij op een dag ten strijde trok om zijn vijand te verslaan kwam hij bedrogen uit. De mannen waren vertrokken, er waren slechts vrouwen en kinderen. Bij terugkeer thuis, bleek dat zijn vijand eerloos gestreden had en alle vrouwen en kinderen vermoord had en alle gebouwen vernietigd. Hij bad elke dag naar Shivaun om zijn vijand te vinden, maar zijn gebeden werden niet verhoord. Alleen maar op zoek naar eerherstel en wraak nam zijn waanzin toe en na jaren tevergeefs zoeken pleegde hij zelfmoord, maar ook dat gaf geen rust. Zijn zoektocht naar eer en wraak duurde voort en voor velen wiens eer was aangetast werd hij een ideaal. Uiteindelijk nam Shivaun hem op en bekleedde hem met goddelijke machten. Ooit een waardig strijder, nu enkel het zicht op eer en wraak.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Remove fear Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je haalt een *Fear* van iemand weg.

Level 1

Naam: Be Brave and Fight Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut
Effect: De persoon op wie je de spreuk hebt gecast kan een minuut lang niet weg lopen van een gevecht. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Detect Grudge Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Het doelwit van jouw spreuk moet vertellen of en tegen wie hij wrok koestert. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Retribution Afstand: Self Effect duur: 1 uur Call: *Retribution*
Effect: Je mag dus één keer de call *Retribution* gebruiken.

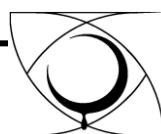
Naam: Inspire Honour Afstand: Touch Effect duur: 30 minuten
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt, wil en kan zich een half uur lang alleen maar eervol gedragen. Deze spreuk is geestbeïnvloedend. Dit is een vloek.

Level 2

Naam: Honourable sacrifice Afstand: Touch Effect duur: Instant/ 1 uur
Effect: Bij deze spreuk moet je zelf bloed offeren. Je snijdt jezelf en verliest daarvoor 1 hitpoint. De persoon die je beschermt krijgt een 2 punten magisch bloed pantser op alle locaties dat niet stackt met ander pantser.

Naam: Mano á Mano Until Down Afstand: Touch Effect duur: Tot er één neergaat
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt moet een één tegen één duel met je uitvechten, tot de eerste persoon neergaat (op nul hitpoints staat). Je mag hiervoor zelf een cirkel trekken, of naar een bestaande rituele cirkel toe gaan. Niemand kan de cirkel in en geen van jullie tweeën kan er uit voordat de spreuk is afgelopen.

Naam: Vengeance Afstand: Self Effect duur: 1 uur Call: *Retribution*
Effect: Je mag drie keer de call *Retribution* gebruiken.



Naam: Incite Vengeance Afstand: Touch Effect duur: Tot doel bereikt
Effect: Deze spreuk mag alleen gecast worden op iemand als hij zojuist iets tegen je verteld heeft waar hij volgens jou nog wraak op moet nemen. Zolang hij nog geen wraak heeft genomen krijgt hij elke week nachtmerries over zijn wraak en zal dan 's morgens bloedende ogen hebben. Zodra hij bezig is met zijn specifieke wraakactie zal hij immuun zijn voor *Fear*.

Level 3

Naam: Greater Honourable Sacrifice Afstand: Touch Effect duur: Instant/ 1 uur
Effect: Bij deze spreuk moet je zelf bloed offeren. Je snijdt jezelf en verliest daarvoor 2 hitpoints, waarbij je zelf kan bepalen waar je deze verliest. De persoon die je beschermt krijgt een 3 punten magisch bloed pantser op alle locaties dat niet stackt met ander pantser.

Naam: Last Stand, Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Taunt Aura*
Effect: Deze spreuk heeft het effect van een massale *Taunt*. Alle tegenstanders binnen 5 meter moeten jou aanvallen.

Naam: Vendetta Afstand: Self Effect duur: 1 uur Call: *Double Retribution*
Effect: Als je deze spreuk hebt gecast, krijgt je tegenstander de eerste 5 schade die hij jou doet zelf ook dubbel terug. Jij krijgt ook nog steeds de schade. Je mag dus vijf keer de call *Double Retribution* gebruiken.

Level 4

Naam: Revenge of the Fallen Afstand: Self Effect duur: 1 uur
Effect: Als je knock out gaat dan genees je automatisch 1 hitpoint op elke locatie en ga je berserk. Je negeert de eerste 5 schade en slaat de eerste 5 klappen *Double Spirit*, maar alleen op degene die je knock out had geslagen. Als je degene die je knock out had geslagen neer is val je neer en begin je direct met doodbloeden.

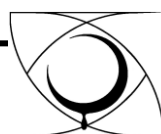
Naam: Mano á Mano Until Death Afstand: Touch Effect duur: Tot de dood van één
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt moet een één tegen één duel met je uitvechten, tot de dood, dus tot één van de 2 daadwerkelijk doodgebloed is. Je mag hiervoor zelf een cirkel trekken, of naar een bestaande rituele cirkel toe gaan. Niemand kan de cirkel in en geen van jullie tweeën kan er uit voordat de spreuk is afgelopen.

Naam: Avenger Afstand: Self Effect duur: Special
Na de dood van een wezen mag je wraak zweren op degene die hem vermoord heeft, na een gebed naar Doran bij het lijk van de overleden persoon. Tijdens het eerste gevecht met degene op wie je wraak gezworen hebt krijg je *Strength IV*.

Level 5

Naam: Vow of Vengeance Afstand: Touch Effect duur: Tot doel bereikt
Effect: Deze spreuk mag alleen gecast worden op iemand als hij zojuist iets tegen je verteld heeft waarvoor hij volgens jou nog wraak moet nemen. Hij moet ermee instemmen. Zolang hij nog geen wraak heeft genomen krijgt hij elke nacht nachtmerries over zijn wraak en zal elke ochtend bloedende ogen hebben. Zodra hij bezig is met zijn specifieke wraakactie zal hij naar het inzicht van de SL's powers krijgen om zijn doel te bereiken. Maar natuurlijk zitten daar ook nadelen aan vast.

Naam: Lifelink Afstand: 5 meter Effect duur: 1 uur Call: *Fatal*
Effect: Het doel van de spreuk krijgt een *Fatal* wanneer jij op een eervolle manier sterft, anders heeft deze spreuk geen effect. Als het doel van je spreuk genezen wordt, word jij automatisch ook genezen.



12 Driscoll, God van Kennis en Wijsheid

Driscoll is een lelijke oude dronkenlap. Zo wordt hij ook door de andere goden genoemd, maar wel met een sprankje genegenheid. Hij mag dan in iedere situatie het juiste antwoord weten, erg tactvol is hij over het algemeen niet. Hij zegt waar het op staat en draait niet om de zaken heen. Als je een antwoord van hem wilt, kun je maar beter een passend offer brengen.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Comprehend Language Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan gedurende 5 minuten de taal verstaan van de persoon op wie je de spreuk gecast hebt. Deze spreuk verbreekt zodra je loslaat.

Level 1

Naam: Dispel Magic Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Dispel Magic*
Effect: Je kunt het effect van een spreuk verwijderen. Dit is géén counterspreuk, dus je kunt er niet mee voorkomen dat iets gebeurt. Je kan maximaal een level 3 spreuk dispellen.

Naam: Translate & Encrypt Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 1 pagina van een document in een vreemde taal of geheimschrift lezen of schrijven

Naam: Conceal Mind Afstand: Self Effect duur: 5 min
Effect: Jij en je eigendom op je persoon zijn voor de Effect duur van de spreuk niet met *Detect* spreuken te vinden. Er kunnen ook geen visioenen over jou gedaan worden. Bestaande effecten verbreken voor de duur van de spreuk.

Naam: Recognize Potion Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan één potion herkennen.

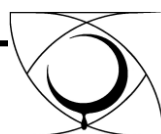
Level 2

Naam: Detect Invisibility Afstand: Self Effect duur: 1 uur Call: *Detect Invisibility*
Effect: Je kan gedurende 1 uur zien of er mensen of dingen rondlopen die onzichtbaar zijn. Gedurende dat uur mag je dus een opgestoken vinger negeren.

Naam: Detect Magic Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Detect Magic*
Effect: Als je deze spreuk cast kan je binnen een straal van 5 meter alle magische voorwerpen zien. Je ziet er dan als het ware een magisch licht vanaf schijnen.

Naam: Identify Magic Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan in een voorwerp of persoon zien wat voor magiesoort er gebruikt/aanwezig is.

Naam: Locate Object Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Je kan, als je een goede beschrijving hebt van een voorwerp, ongeveer lokaliseren waar dit voorwerp zich bevindt. Je weet de richting en eventueel de afstand.



Level 3

Naam: Discern Status Afstand: Self Effect duur: Instant

Effect: Je weet precies in wat voor een status een duidelijk beschreven voorwerp of persoon zich bevindt. Hieronder valt: Dood/Kapot/Stuk, Goed, Heel, Ziek, Beschadigd, en ook emoties in het geval van een persoon, etc.

Naam: Detect Lie Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten

Effect: Je kan gedurende 5 minuten lang horen of iemand liegt. Je mag hiervoor na een gesprek (of afgeluisterd gesprek) tegen iemand zeggen dat je deze spreuk hebt gecast. De personen die je gehoord hebt moeten je vertellen of zij hebben gelogen. Je mag een SL vragen om voor jou te gaan zodat je je niet bekend hoeft te maken.

Naam: Locate Creature Afstand: Self Effect duur: Instant

Effect: Je kan, als je een goede beschrijving hebt van een persoon of wezen, ongeveer lokaliseren waar deze zich bevindt. Je weet de richting en eventueel de afstand.

Level 4

Naam Detect mind Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten

Effect: Je leest de gedachten van het doelwit van deze spreuk.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Identify object Afstand: Touch Effect duur: Instant/5 min

Effect: Je kan in een voorwerp zien wat voor magie en wat voor soort spreuk er gebruikt is. Ook weet je de precieze specificaties van het voorwerp en weet je hoe je het moet gebruiken. Daarnaast kan je alle tekst of tekens op het object lezen en begrijpen.

Naam: Hidden mind Afstand: Self Effect duur: 1 uur

Effect: Jij en de eigendom op je persoon zijn voor de duur van de spreuk niet met *Detect* spreuken te vinden er kunnen ook geen visioenen over jou gedaan worden. Bestaande effecten verbreken voor de duur van de spreuk.

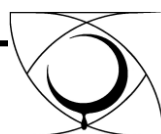
Level 5

Naam: Omen Afstand: Self Effect duur: 5 minuten

Effect: Je mag tijdens een gebed een vraag aan Driscoll voorleggen. Hij zal hierop een kort antwoord geven in de vorm van een soort profetie. Wees wel behoed dat een profetie niet altijd goed hoeft uit te pakken en ook niet altijd duidelijk is.

Naam: Universal Knowledge Afstand: Self Effect duur: 5 minuten

Effect: Na een gebed naar Driscoll en de incantatie krijg jij 1 vaardigheid of spreuk naar keuze voor de duur van deze spreuk. Je mag deze vaardigheid of spreuk 1 keer gebruiken. Je hoeft geen vereiste voor de vaardigheid of spreuk te hebben, maar moet wel de eventuele mana kosten betalen.



13 Haldor: God van Orde, Rechtvaardigheid en Biecht

Haldor wordt meestal afgebeeld als een oude, eerbiedwaardige man in een toga. Hij is de beschermgod van de ordebewaarders en rechters en magistraten. Hij heeft geen zichtbaar gevoel voor humor. Hij laat vaak van zich horen in het geval van onopgeloste misdaden. Haldor werkt graag samen met De Waakster, opdat haar waarheid duistere geheimen kan bevrijden.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: **Remove Fear** Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je haalt een *Fear* van iemand weg.

Level 1

Naam: **Calm Person** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Calm*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt zal kalmeren en niet meer agressief zijn, behalve als hij aangevallen wordt.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: **Oath of Justice** Afstand: Touch Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Een vrijwillig persoon op wie je de spreuk gecast hebt legt een eed af dat hij zich tot de volgende zonsopgang rechtvaardig zal gedragen. het doel krijgt 1 magisch beschermingspunt op alle locaties, dat niet stacked met gewoon pantser of andere armour spells.

Naam: **Ward Weapons** Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt moet al zijn wapens afleggen. Deze spreuk kan alleen buiten het gevecht gebruikt worden.

Naam: **Sign of Justice** Afstand: Touch Effect duur: Tot verbroken
Effect: Je zet een teken op het lichaam van een misdadiger. De eerstvolgende keer dat hij weer de wet wil breken, overvalt twijfel hem en krijgt hij een stem in zijn hoofd die zegt: "Zou je dat nou wel doen?". Na 1x verbreekt de spreuk. Dit is een vloek. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

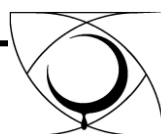
Level 2

Naam: **Detect Lie** Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan gedurende een minuut lang horen of iemand liegt. Je mag hiervoor na een gesprek (of afgeluisterd gesprek) tegen iemand zeggen dat je deze spreuk had gecast en dan moet die persoon je vertellen of hij heeft gelogen. Je mag een SL vragen om voor jou te gaan zodat je je niet bekend hoeft te maken.

Naam: **Force Truth** Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt moet jouw eerstvolgende vraag naar waarheid beantwoorden.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: **Halt** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: De persoon op wie je deze spreuk cast blijft een minuut lang stokstijf staan.

Naam: **Mute** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Mute*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt kan een minuut lang niet spreken.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend



Level 3

Naam: Curse of Enlightenment Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt wil en kan een uur lang alleen maar goede en rechtvaardige dingen doen. Dit is een vloek.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Mark of Justice Afstand: Touch Effect duur: Tot verbroken
Effect: Je zet een teken op het lichaam van een misdadiger. De eerstvolgende 5 keer dat hij weer de wet wil breken, overvalt twijfel hem en krijgt hij een stem in zijn hoofd die zegt: "Zou je dat nou wel doen?". Na 5 keer verbreekt de spreuk. Dit is een vloek.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Zone of Truth Afstand: Cirkel Effect duur: 5 minuten
Effect: Je mag een cirkel trekken die 5 minuten lang heel blijft. Je mag ook gebruik maken van een bestaande rituele cirkel. Iedereen binnen die cirkel moet al je vragen naar waarheid beantwoorden. De cirkel beperkt verder niet in beweging.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Level 4

Naam: Greater Oath of Justice Afstand: Touch Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Een vrijwilliger op wie je deze spreuk gecast hebt legt een eed af dat hij zich tot de volgende zonsopgang aan de wet zal houden. Het doel krijgt 4 magische beschermingspunten op alle locaties, dat niet stacked met gewoon pantser of andere armour spells.

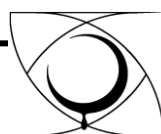
Naam: Dampen Power Afstand: 5 meter Effect duur: 30 minuten
Effect: Degene op wie je deze spreuk cast kan nog maar 1 *Call* maken per 5 minuten. Dit betekent bijvoorbeeld dus dat hij nog maar maximaal 1 keer een *Call* als *Shatter of Magic* kan maken per 5 minuten, ongeacht of dit van een vaardigheid of spreuk komt. Het doet er niet toe of het om verschillende of dezelfde calls gaat.

Naam: Confession of Pain Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut Call: *Torture*
Effect: Je dwingt iemand zijn grootste zonde op te biechten met behulp van marteling. Na het maken van de incantatie krijgt het doelwit intense pijn. Nadat de pijn wegtrekt, moet het doelwit vijf vragen over zijn begane zonden beantwoorden. Het doelwit is zo bang geworden van de pijn dat hij niet kan liegen.

Level 5

Naam: Bound in Justice Afstand: Touch Effect duur: Permanent
Effect: De gene op wie je deze spreuk cast kan zich niet verplaatsen van de locatie waar hij staat. De spreuk eindigt als hij vergeven is door het slachtoffer van zijn misdaden. Dit is een vloek.

Naam: Deny Power Afstand: Touch Effect duur: Permanent
Effect: Tijdens een uitgebreide incantatie kun je van een wezen een vaardigheid afnemen, de kracht die je afneemt wordt door jou bepaald. Degene op wie je de spreuk cast moet tijdens de gehele incantatie aanwezig zijn, en is zich bewust van wat er met hem gebeurt. Dit is een vloek.



14 De Waakster; Godin van Zienerij en Waarheid

Zij draagt vele namen; De Waakster, de Vrouwe, het Oog. De Waakster is een groot mysterie in het pantheon der goden. Als laatste publiekelijk toegetreden, maar niet minder belangrijk. Een groep van haar volgelingen stellen dat Zij alles ziet wat er gebeurt. Tegelijkertijd zeggen andere groepen dat de dienaren van de waakster zelf niet eens weten wie zij dienen.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Glimpse of the Future **Afstand:** Touch **Effect duur:** *Instant*
Effect: Je kan een heel klein stukje van de toekomst zien, waarmee jij iemand een voordeel kan geven bij het aanroepen van krachten voor een spreuk. Het casten van de volgende spreuk kost het doelwit 1 mana minder en kost 10 woorden minder om te casten tot een minimum van 10. Deze spreuk kun je maar 1 keer per persoon per dag gebruiken.

Level 1

Naam: Confuse **Afstand:** 5 meter **Effect duur:** 1 minuut **Call:** *Confuse*
Effect: De persoon op wie je de spreuk cast is een minuut lang erg in de war.

Naam: Suggest **Afstand:** Touch **Effect duur:** Instant
Effect: Als je deze spreuk cast moet je er een suggestie bij doen. De persoon op wie je de spreuk hebt gecast zal vergeten dat je de spreuk hebt gecast en gaan doen wat je gesuggereerd hebt. Aangezien dit slechts een suggestie is zal niemand iets tegen zijn natuur in doen. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Lucky Blow **Afstand:** Touch **Effect duur:** Instant
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt kan jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, de eerstvolgende slag *Double* slaan.

Naam: Deny Lie **Afstand:** Touch **Effect duur:** 5 minuten
Effect: De ontvanger van deze spreuk zal gedurende de duur van de spreuk niet in staat zijn om een leugen te verkondigen. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

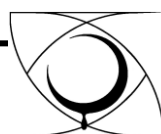
Level 2

Naam: Perfect Balance **Afstand:** Touch **Effect duur:** tot zonsopgang
Effect: Nadat je deze spreuk gecast hebt kan jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, de eerste keer dat je uit balans gebracht wordt door bijvoorbeeld een earthquake of een *Trip*, negeren.

Naam: Mind Bolt **Afstand:** 5 meter **Effect duur:** Instant **Call:** *Blast*
Effect: Je schiet een magische bol af die één magic schade doet. Je moet een locatie noemen waarop je de bol richt. Noem je geen locatie dan wordt de torso locatie geraakt

Naam: Nightmare **Afstand:** Touch **Effect duur:** Tot de Eerstvolgende Nacht
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt heeft de eerstvolgende nacht een vreselijke nachtmerrie, waarvan hij denkt dat het voorspellend is. Als je deze spreuk op iemand cast, waarschuw dan de spelleiding. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Sweet Dreams **Afstand:** Touch **Effect duur:** Tot de Eerstvolgende Nacht
Effect: De volgende nacht krijg je een goede nachtrust, dit annuleert een *Nightmare*.



Level 3

Naam: Mysterious Sleep Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Sleep*
Effect: Het doelwit van deze spreuk valt in slaap. Gedurende 5 minuten is het doelwit in een magische slaap, waaruit hij niet gewekt kan worden. Indien de ontvanger van dit effect schade krijgt dan zal dit effect eindigen.

Naam: Foresight Afstand: Self Effect duur: 5 minuten Call: *No Effect*
Effect: Voor de komende 5 minuten mag je de eerste fysieke klap die je krijgt beantwoorden met *No Effect*.

Naam: Locate object Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Je kan, als je een goede beschrijving hebt van een voorwerp, ongeveer lokaliseren waar dit voorwerp zich bevindt. Je weet de richting en eventueel de afstand.

Level 4

Naam: Detect Mind Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je hebt toegang tot veel kennis van de ontvanger van de spreuk. Je leest als het ware zijn gedachten. Je moet het onderwerp wel ter sprake brengen zodat hij er over na moet denken. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

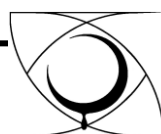
Naam: Falling Star Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Je mag een kleine wens doen. Deze wens wordt door spelleiding creatief ingevuld.

Naam: Dominate Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Dominate*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt doet voor 5 minuten lang alles wat je zegt. Hij mag geen zelfmoord plegen. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Level 5

Naam: Perfect Truth Afstand: Self Effect duur: 30 minuten
Effect: De gebruiker van deze spreuk krijgt *Iron Will* voor de duur van deze spreuk. Daarnaast mag hij De Waakster één maal per event een vraag stellen, de waakster zal deze vraag kort beantwoorden. Het antwoord kan echter wel consequenties met zich meebrengen

Naam: Deny Death Afstand: Touch Effect duur: 1 Jaar
Effect: De caster voorziet de dood van het doelwit van deze spreuk. De Waakster zal dit voorkomen. De eerste *Fatal* op het doelwit wordt voorkomen. Deze spreuk kan maar 1 keer actief zijn per persoon.



15 Kalithé; God van het Eeuwige Leven

Kalithé is een donkere wolk met zes ogen. Twee ogen zijn groen, twee zijn blauw en twee zijn rood. Als meester van het oneindige leven koestert de godheid de gift van het bestaan. Kalithé streeft ernaar om alle wezens buiten het domein van Angharad te houden. Het is duidelijk te zien dat tijd voor de god geen betekenis heeft, waardoor hij rustig en berekenend overkomt. Tijdens zijn sterfelijke bestaan werd Kalithé de eerste ondode.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Wound Delay Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Degene die je aanraakt begint opnieuw met tellen om te kijken hoe lang het nog duurt voordat hij dood bloedt. Deze spreuk kun je maar een keer op elke persoon casten per evenement.

Level 1

Naam: Transfer Light Wounds Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 1 hitpoint van jezelf omzetten naar 1 hitpoint om iemand mee te genezen, de locaties zijn naar eigen keuze. De wonden die je jezelf toebrengt bloeden niet en hoeven niet verbonden te worden.

Naam: Death Watch Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan zien of een gewonde op sterven ligt, dus of hij ergens op nul hitpoints staat.

Naam: Sense Energy Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je voelt bij degene die je aanraakt of hij mana gebruikt of gebruikt heeft.

Naam: Use Spirit Afstand: Touch Effect duur: Tot zonsopgang
Effect: Deze spreuk cast je op een persoon die in de laatste minuut gestorven is. Uit de energie van zijn lijk creëer je 2 mana die je mag toevoegen aan je eigen mana.

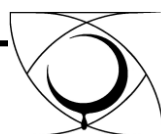
Level 2

Naam: Vampiric Touch Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic*
Effect: De persoon die je na het casten als eerste aanraakt krijgt 1 *Magic* schade op de aangeraakte locatie. Jij krijgt er 1 hitpoint voor terug die je kan verdelen over je lichaam hoe jij wilt. Deze spreuk kan niet worden gebruikt om meer hitpoints te krijgen dan waar je mee begint.

Naam: Death Ward Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: Als je deze spreuk op iemand cast doet deze persoon er gedurende een uur 2x zo lang over om dood te bloeden. Na het uur is de spreuk uitgewerkt.

Naam: Transfer Normal Wounds Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 2 hitpoints van jezelf omzetten naar 4 hitpoints om iemand mee te genezen, de locaties naar eigen keuze. De wonden die je jezelf toebrengt bloeden niet en hoeven niet verbonden te worden.

Naam: Speak with the Dead Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan drie vragen stellen aan een reeds overleden persoon. Deze persoon moet iedere vraag met één woord antwoorden.



Level 3

Naam: Sanctuary Afstand: Touch Effect duur: Tot verbroken
Effect: Met deze spreuk kun je een stervende in leven houden. Iemand die op nul hitpoints staat of een *Fatal* wond heeft en dood dreigt te bloeden kun je op deze manier redden tot hij genezen kan worden. Zolang jij blijft hummen/chanten of incanteren (dit hoeft niet per se het woord sanctuary te zijn, wees maar creatief) blijft de persoon in kwestie in leven. Zodra je voor 10 seconden stopt met hummen/chanten/ incanteren dan verbreekt de spreuk.

Naam: Grasp of the Living Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 3 hitpoints van jezelf omzetten naar 6 hitpoints om iemand mee te genezen, de locaties zijn naar eigen keuze. De wonden die je jezelf toebrengt bloeden niet en hoeven niet verbonden te worden

Naam: The Vampire's Embrace
Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic All Locations*
Effect: De persoon die je na het casten als eerste aanraakt krijgt 1 schade op alle locaties. Jij krijgt er 2 hitpoints voor terug verdeeld over je lichaam hoe jij dat wilt. Deze spreuk kan niet worden gebruikt om meer hitpoints te krijgen dan waar je mee begint.

Level 4

Naam: Mass Death Ward Afstand: Gehoorsafstand Effect duur: 1 uur
Effect: Iedereen binnen gehoor afstand van de caster doet er gedurende een uur 2 keer zo lang over om dood te bloeden. Na het uur is de spreuk uitgewerkt.

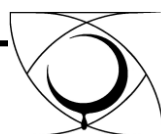
Naam: Transfer Serious Wounds Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 3 hitpoints van jezelf omzetten naar 9 hitpoints om iemand mee te genezen, de locaties zijn naar eigen keuze. De wonden die je jezelf toebrengt bloeden niet en hoeven niet verbonden te worden.

Naam: Drain Soul Afstand: touch Effect duur: Instant
Effect: De persoon die je na het casten als eerste aanraakt krijgt 1 schade op alle locaties en verliest 5 mana. Jij krijgt 5 hitpoints verdeeld over je lichaam hoe jij wilt. Kan niet worden gebruikt om meer hitpoints te krijgen dan waar je mee begint.

Level 5

Naam: Shared Fate Afstand: Touch/5 meter Effect duur: Instant Call: *Through Aura*
Effect: Je kunt een fatale wond genezen. Om dit te doen drain je 1 hitpoint bij alle wezens in de buurt (*Through Aura*). De gewonde wordt genezen van zijn *Fatal* en krijgt al zijn hitpoints terug. De caster krijgt ook al zijn hitpoints terug.

Naam: Transfer Life Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan 4 hitpoints van jezelf omzetten naar volledige genezing van hitpoints van iemand anders, de locaties zijn naar eigen keuze. De wonden die je jezelf toebrengt bloeden niet en hoeven niet verbonden te worden.



16 Moira: Godin van Vrede en Genezing

Moira is altijd de wachtende derde, de oplossing van het conflict, de synthese. Ze heeft de stille geduldige kracht van een berg. Heeft een hekel aan vechten, wapens, lawaai en onrust. Ze is een teer vrouwtje, gekleed in een witte jurk. Ze is de beschermgodin van vredesverdragen en helers. Ze zal nooit haar toevlucht zoeken in woede of geweld. Toch is ook zij op haar eigen manier heel machtig. Moira praat niet. Ze geneest of ze geneest niet. Ze bewaart de vrede, of niet. Ze geeft geen uitleg. Ze doet simpelweg...

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Detect Ailment Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kunt wonden, ziekten, giften en magische effecten beoordelen en je weet wat je er aan kunt doen.

Level 1

Naam: Calm Emotion Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Calm*
Effect: Je vermindert een sterke emotie bij de persoon op wie je de spreuk cast.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Healing Hands Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je geneest 1 hitpoint op de locatie die je aanraakt. Als je 5 minuten doorgaat met incanteren van de spreuk dan kan je eenmalig 1 hitpoint extra genezen op de locatie die je aanraakt.

Naam: Delay Poison and Disease Afstand: Touch Effect duur: 10 minuten
Effect: Je kan de werking van een gif 10 minuten vertragen en van een ziekte 24 uur vertragen.

Naam: Fumble that Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Fumble*
Effect: De persoon op wie je deze spreuk cast laat door plotselinge onhandigheid één, door jou te noemen, voorwerp vallen.

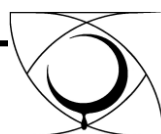
Level 2

Naam: Personal Sanctuary Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: De persoon op wie je deze spreuk gecast hebt mag jou niet aanvallen, zolang jijzelf niemand aanvalt, geen wapens in je handen hebt en niet rent.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Cure Disease and Poison Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan één ziekte, vloek of vergif genezen. Voor elke level dat het effect hoger is dan 2 komt er 2 mana bij (bijvoorbeeld een level 5 spell opheffen kost dan 8 mana).

Naam: Restoring Hands Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je geneest 3 hitpoints op locaties naar keuze. Als je 5 minuten doorgaat met incateren van de spreuk dan kan je 1 hitpoint extra genezen op de locatie die je aanraakt. Tot een maximum 2 extra hit points.

Naam: Peaceful Mind Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt voelt zich vijf minuten lang erg vredig. Hij wil niet vechten, maar vrede sluiten. Als deze persoon schade krijgt verbreekt de spreuk.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.



Level 3

Naam: Battle Sanctuary Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt krijg jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, geen schade, zolang jij of hij zelf niemand aanvalt. Jij of hij mag geen wapens in je handen hebben en niet rennen. Je moet de incantatie van de spreuk blijven herhalen.

Naam: Healing Circle Afstand: Cirkel Effect duur: maximaal 30 minuten
Effect: Je kan een cirkel trekken waarin je een aantal personen kan genezen. Er mogen maximaal 5 personen in de cirkel. Zo lang je bezig blijft met de spreuk, waarbij je zichtbaar bezig moet zijn (hummelen/chanten/incanteren) genezen de mensen in de cirkel 1 hitpoint per 10 minuten. De spreuk werkt alleen op de 5 mensen die in de cirkel zitten/liggen tijdens het casten. Zodra er 1 de cirkel verlaat stopt de spreuk.

Naam: Peace Pact Afstand: Cirkel Effect duur: Tot verbroken
Effect: Je kan een cirkel trekken waarin 2 partijen kunnen onderhandelen. In deze cirkel kunnen naast de caster maximaal 2 onderhandelaars en 2 adviseurs. Zij kunnen elkaar niets doen. Niks en niemand kan de cirkel in of uit. De caster moet zich blijven concentreren op de cirkel.

Level 4

Naam: Aura of Peaceful Mind Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Calm Aura*
Effect: Iedereen binnen 5 meter van de caster voelt zich vijf minuten lang erg vredig. Zij willen niet vechten, maar vrede sluiten. Als een persoon schade krijgt verbreekt de spreuk voor hem. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

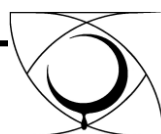
Naam: Cure Fatal Wound Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kunt een *Fatal* genezen. En je geneest 3 hitpoints op de aangeraakte locatie.

Naam: Regeneration Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: Je geneest 7 hitpoints op locaties naar keuze. Als je 5 minuten doorgaat met incanteren van de spreuk dan kan je 1 hitpoint extra genezen op de locatie die je aanraakt. Tot een maximum van 5 extra hit points. Je kan met deze spreuk ook ledematen laten aan groeien.

Level 5

Naam: Total Healing Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je geneest iemand van al zijn wonden.

Naam: Remove Affliction Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je geneest iemand van alle ziektes, giften en magische effecten



17 Rystill; Godin van de Natuur en de Jacht

Rystill houdt van de natuur, en heeft een hekel aan “beschaving”. Haar meest voorkomende verschijning is een nobele vrouw in wier houding zowel de kracht van een aardbeving als de sereniteit van het spiegelgladde meer terug te vinden zijn. Ze zal zich nooit door stervelingen laten beheersen, maar ze zal haar steun wellicht verlenen aan diegenen die laten zien dat ze in harmonie met de natuur leven. Ze heeft een zeer nauwe band met de spirits.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: **Communicate with Spirit** Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kunt voor de duur van deze spreuk met Spirits praten.

Level 1 *Een priester van Rystill moet bij Magic I zijn totemdier kiezen.*

Naam: **Thorn Touch** Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Magic*
Effect: Je doet een *Magic* schade door iemand aan te raken.

Naam: **Itch** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Itch*
Effect: Degene op wie je de spreuk cast heeft een minuut lang erge jeuk door toedoen van kleine beestjes. Hij kan geen dingen doen die concentratie vereisen en moet met minimaal 1 hand krabben, maar kan zich nog wel tegen aanvallen verdedigen of wegrennen.

Naam: **Trip** Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Trip*
Effect: Er komt even een wortel van een plant omhoog waardoor de persoon op wie deze spreuk gecast wordt struikelt. Er is echt sprake van struikelen, alleen als iemand in beweging is, heeft deze spreuk effect.

Naam: **Blind** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Blind*
Effect: Als je deze spreuk op een persoon cast komt er een zwerm insecten om hem heen vliegen. De persoon is voor 1 minuut verblind en afgeleid.

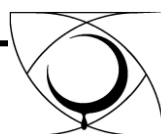
Level 2

Naam: **Entangle** Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: Als je deze spreuk op iemand cast gebruik je de call *Halt* en komen er zoveel planten en wortels uit de grond dat de persoon op wie je het hebt gecast gedurende een minuut niet meer kan bewegen.

Naam: **Melt into Tree** Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan voor 5 minuten in een boom verdwijnen. De boom moet groot genoeg zijn om in te kunnen verdwijnen. Je moet de boom met één hand aanraken en dan mag je je vinger omhoog steken. Je moet op dezelfde plaats weer uit de boom stappen als je erin stapte. Als de boom vernietigd wordt terwijl je erin zit krijg je een *Crush* op torso locatie.

Naam: **Charm Animal** Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut
Effect: Je kan een dier het gevoel geven dat je zijn beste vriend bent.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: **Rest in the Woods** Afstand: Self Effect duur: Tot verbroken
Effect: Je kan, als je in de bossen bent en daar niks inspannends doet, ieder uur 1 hitpoint per locatie genezen. Zolang je in de bossen blijft en niks inspannends doet kan dit doorgaan. Als je iets actiefs gaat doen, zoals rennen, vechten of casten verbreekt de spreuk. Als je weer op je volle hitpoints staat verbreekt de spreuk ook. Als je daarna gewond raakt en weer wil genezen moet je de spreuk opnieuw casten.



Level 3

Naam: Control Animal Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call:
Dominate Animal

Effect: Het dier waarop je deze spreuk cast doet 5 minuten lang wat je zegt.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Shapeshifting Afstand: Self Effect duur: Permanent, tot verbroken
Na een korte voorbereiding verander je in jouw totemdier. Als dier reageren de dieren op jou alsof je ook echt dat dier bent. Daarnaast heb je de vaardigheden Tracking en Hide. Als dier kun je alleen Bont pantser hebben, geen wapens gebruiken, spreken of spreuken casten. Wel kun je spreuken casten die effect hebben op dieren en Rest in the Woods gebruiken. Deze spreuk werkt tot hij wordt verbroken of tot dat je knock out gaat. Voor deze spreuk moet je je verkleden als je totemdier.

Naam: Photosynthesis Afstand: Self Effect duur: Tot verbroken
Effect: Je kan, als je in de zon zit en daar niks inspannends doet, iedere 10 minuten 1 hitpoint genezen. Zolang je in de zon blijft zitten en niks inspannends doet kan dit doorgaan. Als je iets actiefs gaat doen, zoals rennen, vechten of casten verbreekt de spreuk. Als je weer op je volle hitpoints staat verbreekt de spreuk ook. Als je daarna gewond raakt en weer wil genezen moet je de spreuk opnieuw casten.

Level 4

Naam: Regrowth Afstand: Self Effect duur: 30 min
Effect: Je geneest iedere 5 minuten, 1 hitpoint per locatie. Het genezen begint op het moment dat je de spreuk cast. Dus in het totaal kan je 7 hitpoints per locatie genezen.

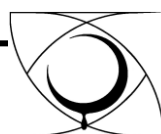
Naam: Purged by the Leaf Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je geneest alle ziektes of giften naar keuze op de persoon die je aanraakt. Deze spreuk haalt ook vloeken weg.

Naam: Porcupine Skin Afstand: Self Effect duur: Tot zonsopgang Call: *Retribution*
Effect: Als je geslagen word mag je bij de eerste 5 klappen *Retribution* terug doen aan de persoon die je slaat. Je krijgt zelf 2 magisch hoorn pantser op alle locaties wat niet stackt met ander pantser of zichzelf.

Level 5

Naam: Awaken Nature Afstand: Touch Effect duur: 1 uur
Effect: Je cast deze spreuk na een voorbereiding die 10 minuten moet duren. Je roept een forest-spirit op die je moet overtuigen om een taak voor je uit te voeren. Deze spirit zal dan aankomend uur deze taak naar het best van zijn kunnen uitvoeren. Het kan even duren voor deze spirit reageert op je spreuk.

Naam: King of Beasts Afstand: Self Effect duur: 1 uur.
Na een korte voorbereiding verander je een uur lang in een mensachtige versie van je totemdier. Als hybride wezen reageren dieren op jou alsof je ook echt dat dier bent. Daarnaast krijg je *Strength II*, *Tracking*, *Hide* en *Berserk*. Je kunt alle soorten panster en wapens dragen, ook kun je gewoon spreuken gebruiken. Deze spreuk werkt tot de tijd verstreken is.



18 Shivaun; God van Oorlog, Strijd en Opoffering

Shivaun wordt meestal afgebeeld als een vechtjas, getekend door de strijd. Hij mist op de meeste afbeeldingen wel een paar vingers of een van zijn ledematen, maar in brute kracht overtreft hij alle andere Goden en Godinnen. In intelligentie echter niet. Shivaun is niet dom, maar hij laat zich wel eens meeslepen door zijn emoties. Samen met Doran bepaalt hij het lot van allen op het slagveld. Ze oordelen over hun moed, inzet, strategie, eer en vaardigheden en bepalen vervolgens wie de strijd zal winnen. Shivaun verwijt Doran vaak dat hij te afstandelijk is. Een goede krijger weet zijn emotie te gebruiken. Maar Doran is enkel nog de lege huls van wie hij ooit was, slechts bezeten door zijn gevoel voor eer en zijn verlangen naar wraak.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Bless Weapon Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Het wapen dat je met deze spreuk zegent doet 5 minuten lang *Spirit* schade. Je kan maar 1 enchant per wapen hebben en deze spreuk mag maar op 1 wapen tegelijk actief zijn.

Level 1

Naam: Spark of Shivaun Afstand: Touch/Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Het doel van deze spreuk kan 1 keer *Double Spirit* doen.

Naam: Mend Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Met deze spreuk kan je iets repareren dat kapot is gegaan in een gevecht of door een *Shatter*. De massa van het voorwerp mag niet meer zijn dan 25 kg en mag alleen aangeraakt worden door de caster. Als het om een harnas gaat, kan 1 locatie van het harnas gerepareerd worden.

Naam: War Cry Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Strike*
Effect: Degene op wie je de spreuk cast wordt 5 meter naar achteren geblazen waarna hij omvalt.

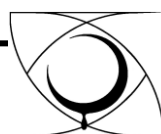
Naam: Be Brave and Fight Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Buff Fearless*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt kan 5 minuten lang niet weg lopen van een gevecht en krijgt de *Fearless* vaardigheid. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Level 2

Naam: Shatter Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Shatter*
Effect: Het voorwerp (maximaal 10 kilo) waarop je de spreuk cast breekt in stukken. Als er met deze spreuk een harnas kapot gemaakt wordt, kan er slechts 1 locatie vernietigd worden. Als er geen locatie genoemd wordt, wordt automatisch de torso vernietigd.

Naam: Will to Fight Afstand: Touch Effect duur: 1 uur Call: *Buff High Pain Threshold*
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt heb jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, zo'n sterke wil om te vechten dat je gedurende 1 uur 'High Pain Threshold' hebt. Dit houdt in dat je een hoge pijngrens hebt. Je kunt een locatie die op nul hitpoints staat nog gebruiken voor handelingen die geen inspanning vereisen. Als er drie locaties of meer op nul hitpoints staan ga je alsnog neer vanwege bloedverlies. Als je gemarteld wordt en je hebt een hoge pijngrens hoeft je niet de waarheid te vertellen.

Naam: Gift of Shivaun Afstand: Touch /self Effect duur: 15 min
Effect: Het doel van deze spreuk kan 1 keer per 5 minuten *Double Spirit* doen.



Naam: Howling Roar Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Strike Aura*
Effect: Iedereen binnen 5 meter wordt 5 meter naar achteren geblazen waarna ze omvallen, door de inspanning doe je 1 *Magic* aan je torso.

Level 3

Naam: Divine Rage Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Je krijgt voor de duur van het gevecht wat je aangaat of waar je je in bevindt de *Berserk* vaardigheid. Alle voor- en nadelen gelden behalve de Strength requirement.

Naam: Obscene Gesture Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Taunt*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast hebt moet jou aanvallen.
Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Mass Bless Weapon Afstand: Gehoorsafstand Effect duur: 5 minuten
Effect: Iedereen binnen gehoorsafstand van de caster doet *Spirit* schade met zijn wapens voor de komende 5 minuten.

Level 4

Naam: Power of Shivaun Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Als je deze spreuk gecast hebt kan jij, of de persoon op wie je de spreuk gecast hebt, 1 keer een *Spirit Crush* slaan.

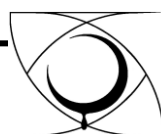
Naam: Divine Mending Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Na een gebed naar Shivaun roep je zijn krachten op om harnas en wapens te herstellen. Alle objecten die gerepareerd worden mogen geen andere personen aanraken behalve de caster en moeten dus af gedaan zijn. Ook moeten alle objecten op een hoop liggen en elkaar aanraken. Na dit gebed en de incantatie zijn alle armour en wapens die kapot zijn volledig gerepareerd.

Naam: Make War, Not Love Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Aggression*
Effect: De persoon op wie je de spreuk gecast zal iedereen aanvallen die hij ziet beginnende met de dichtstbijzijnde.

Level 5

Naam: Mass Taunt of War Afstand: Gehoorsafstand Effect duur: 5 minuten Call: *Mass Taunt*
Effect: Iedere vijand binnen 5 meter moet jou aanvallen. Jij krijgt voor de Effect duur van de spreuk: *High pain threshold*, je krijgt *Iron Will* en je krijgt 4 magische beschermingspunten per locatie.

Naam: Essence of Shivaun Afstand: Self Effect duur: 5 minuten
Effect: Je wordt tijdelijk vervuld van de essentie van Shivaun, maar betaalt hiervoor een zware prijs. Voor de duur van deze spreuk heb je één Strength meer, krijg je 3 keer *Constitution*, krijg je *Iron Will* en doe je *Spirit* schade met ieder wapen dat jij vast hebt. Zodra de spreuk afloopt ben je "opgebrand". Al je pantser is stuk en al je locaties staan op 0. Je torso begint te bloeden, en je raakt buiten bewustzijn, tenzij je *High Pain Threshold* hebt.



19 Tristeza; Godin van Liefde, Beloftes en Zonden.

Tristeza is bijna de ultieme schoonheid, gekleed als een prachtige dame in een rode jurk met een gigantische brandwond in haar gezicht. Liefde is niet altijd fijn. Van kalverliefde tot de overspel plegende echtgenoot, Tristeza bevindt zich in alle fases van een leven. Tristeza erkent als geen ander dat schoonheid ook schuilt in de donkere kanten van een wezen, zondes maken voor haar deel uit van het leven. Dat liefde niet over rozen gaat maakt deel uit van haar pad. Haar pad gaat over minstens zoveel doornen als rozenbladeren.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Find Affection Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je weet direct wat je doelwit het meest lief heeft en hij moet dit aan jou vertellen.

Level 1

Naam: Release Promise Afstand: Self / Touch Effect duur: Instant
Effect: Een belofte die door het doelwit aan iets of iemand gemaakt is kan gebroken worden zonder dat de breker zich hier schuldig over voelt.

Naam: Shadow of Love Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: De duistere kant van de liefde is mooi, maar heeft ook zijn nadelen. De ontvanger voelt alsof zijn hart gebroken is en is 5 minuten zo verdrietig dat hij zich alleen nog maar kan verdedigen.

Naam: Blinding Beauty Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Blind*
Effect: Jouw schoonheid kan verblindend zijn, het doelwit van deze spreuk krijgt *Blind*.

Naam: Sultry Voice Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Fascinate*
Effect: Met je zwoele stem vestig je de aandacht op je. Zolang jij blijft praten moet je doelwit jou aandacht geven. Zodra je 2 seconden stopt met spreken verbreekt het effect.

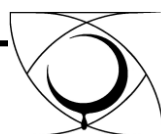
Level 2

Naam: Beauty of Sin Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je laat iemand de schoonheid van een zonde inzien, hij moet direct 1 zonde naar zijn keuze uitvoeren. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Thorn of Tristeza Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Blast*
Effect: Je laat iemand de pijn van de liefde voelen en doet hem 1 *Magic* schade op een locatie naar keuze.

Naam: Seduction Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Na een verleidende incantatie heeft je doelwit het gevoel dat je zijn beste vriend bent. Deze spreuk is geestbeïnvloedend.

Naam: Boon of Love Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Buff Constitution*
Effect: Het hart van het doelwit gaat sneller kloppen van jouw liefde en krijgt *Constitution* voor de duur van de spreuk.



Level 3

Naam: Erotic Touch Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Paralyze*
Effect: Jouw aanraking is zo gevoelig dat je doelwit overdonderd is. Hiermee *Paralyze* je het doelwit voor 5 minuten.

Naam: Mark of Love Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Een wond van maximaal 3 hitpoints wordt met deze spreuk genezen maar laat een flink litteken achter wat niet genezen kan worden.

Naam: Make Love not War Afstand: Speciaal Effect duur 5 minuten Call: *Calm*
Je trekt een cirkel met een maximale diameter van 5 meter, voor de komende 5 minuten mag jij *Calm* roepen naar iedereen die deze cirkel betreed. Na 5 minuten mag je 2 mana uitgeven om de spreuk 5 minuten te verlengen (dit mag je blijven herhalen).

Level 4

Naam: Dominatrix Afstand: 5 meter Effect duur: 5 minuten Call: *Dominate*
Effect: Het doelwit is totaal bezeten door liefde van jou en moet al jouw wensen uitvoeren, maar mag geen zelfmoord plegen.

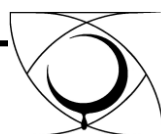
Naam: Crushed Heart Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Magic Crush*
Je laat je slachtoffer voelen dat niemand van hem houdt of gehouden heeft. Je doet een *Crush* op de torso locatie.

Naam: One Love Afstand: Touch or Self Effect duur: 5 minuten Call: *Buff Iron Will*
Jijzelf of degene die je aanraakt is zo vol van zijn geliefde dat anderen geen effect meer op hem hebben en hij krijgt *Iron Will* voor de duur van deze spreuk.

Level 5

Naam: Kiss of Death Afstand: Touch Effect duur: Instant Call: *Fatal*
Effect: Deze aanraking voelt als die van een verloren liefde. De ontvanger voelt even een intens gevoel van geluk, dat snel omslaat in intens verdriet omdat hij zich realiseert dat hij het nooit meer zal voelen. Hierna moet hij zelfmoord plegen en krijgt een *Fatal*.

Naam: Protective Lover Afstand: 5 meter / Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Dominate*
Effect: Na de incantatie van deze spreuk kan je de *Dominate* call gebruiken op iemand. Nadat je hem bij je geroepen hebt kan je door hem aan te raken *Constitution* en *Strength III* geven. Hierna moet deze persoon jou beschermen of een commando uitvoeren.



20 Trovat; God van Reizen, Handel en Geluk

Trovat heeft een exotisch uiterlijk. Zijn zongebruinde huid en felgekleurde kleren maken hem een zeer opvallende verschijning in welk gezelschap dan ook. Hij praat graag en zit vol verhalen. Het is de vraag of deze allemaal even waar zijn, maar zijn reputatie als bard overschaduwde af en toe in ieder geval zijn reputatie als handelaar. Maar welke handelaar wenst dan ook als een geslepen onderhandelaar bekend te staan? De grootste winst die een handelaar kan boeken is onderschatting.

Cantrip (Spreuk die geen mana kost)

Naam: Check Purity Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Het voorwerp waarop je de spreuk cast is bij jou meteen de soort en puurheid bekend.

Level 1

Naam: Itch Afstand: Touch Effect duur: 1 minuut Call: *Itch*
Effect: De ontvanger van deze spreuk moet zich gedurende 1 minuut bezig houden met krabben. Tijdens dit effect kan de ontvanger geen vaardigheden gebruiken.

Naam: Trovat's Guidance Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Voor het casten van deze spreuk bedenk je een herkenningspunt. Je weet, na het casten van deze spreuk, de richting en grofweg de afstand van het dichtstbijzijnde algemeen bekende instantie van dit herkenningspunt.

Naam: Confuse Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Confuse*
Effect: De persoon op wie je de spreuk cast is een minuut lang erg in de war.

Naam: Clumsiness Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Fumble*
Een benoemd voorwerp in de hand(en) van het doelwit moet hij laten vallen. Het voorwerp moet volledig losgelaten worden en hij moet uitspelen dat hij alle controle over het voorwerp verliest. Het is niet toegestaan om het voorwerp simpelweg te laten vallen en het vervolgens weer te vangen. Deze call werkt niet op schilden.

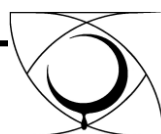
Level 2

Naam: Halt Afstand: 5 meter Effect duur: 1 minuut Call: *Halt*
Effect: De persoon op wie je deze spreuk cast blijft een minuut lang stokstijf staan.

Naam: Market Talker Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten Call: *Fascinate*
Effect: Het doelwit van deze spreuk moet naar jouw handelspraatje blijven luisteren. Als jij meer dan 2 seconden stopt met praten is zijn aandacht afgeleid en is het effect voorbij. Zolang het effect actief is kan je jouw doelwit overtuigen dat je een goede deal met hem maakt.

Naam: Recognize Potion and Poison Afstand: Touch Effect duur: Instant
Effect: Je kan één drankje herkennen, je weet dan wat hij doet en hoe je hem moet gebruiken.

Naam: Envy of Trovat Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Shatter*
Effect: Je kan een voorwerp vernietigen. De maximale grootte van het voorwerp is een groot schild. Op een pantser vernietigd deze spreuk 1 locatie.



Level 3

Naam: Freedom of Movement Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Je kan 5 minuten lang vrij bewegen en op geen enkele fysieke wijze worden tegengehouden. Dat betekent niet dat je door solide objecten heen kunt maar dat effecten als *Trip, Halt, Paralyze* geen effect op je hebben en dat je ook niet fysiek door iemand vast gehouden kan worden.

Naam: Identify Object Afstand: Touch Effect duur: Instant/5 min
Effect: Je kan in een voorwerp zien wat voor spirituele magie of wat voor soort spreuk er gebruikt is, je weet de precieze specificaties van het voorwerp. Ook weet je hoe je het moet gebruiken en telt het alsof je alle benodigde vaardigheden hebt om het object te gebruiken.

Naam: Secret Stash Afstand: Touch Effect duur: 24 uur
Effect: Alle bezittingen die je bij je hebt zijn niet vindbaar voor wezens die je doorzoeken, zelfs niet met behulp van magische hulpmiddelen zoals een *Detect* spreuk.

Level 4

Naam: Divine Trade Afstand: Self Effect duur: Instant
Effect: Na een gebed naar Trovat kan je een component bemachtigen. Het moet een component zijn wat jij op dat moment nodig hebt. Deze spreuk kan je maar één keer per dag gebruiken.

Naam: Dyscalculia Afstand: Touch Effect duur: 5 minuten
Effect: Trovat kan jou helpen in je deal door de tegenpartij te laten vergeten hoe je moet tellen. Gedurende 5 minuten kan degene die je aangeraakt hebt niet meer tellen.

Naam: Accountancy Afstand: 5 meter Effect duur: Instant Call: *Sleep*
Effect: Je mag de komende 5 minuten aan personen voorlezen uit je boek. Tijdens die 5 minuten mag je na het voorlezen de call Sleep gebruiken op iedereen aan wie je voorleest.

Level 5

Naam: Free Passage Effect duur: Special
Bij het casten van de spreuk geef jij een duidelijke bestemming aan. Gedurende jouw reis naar deze bestemming zal Trovat jou beschermen en kan niks jou tegenhouden. Tijdens je reis krijg je volledige immunity tegen alle negatieve effecten. Je moet onderweg naar je doel in beweging blijven, als je stopt met bewegen stopt het effect.

Naam: Trovat's Luck Effect duur: 5 minuten
Effect: Na het casten van deze spreuk lijken al je acties gedurende 5 minuten wel begeleid door het geluk van Trovat zelf. Voor het casten van deze spreuk moet je de SL waarschuwen en indien mogelijk enige tijd van te voren en met wat je geplande acties zijn. De SL zal naar hun inzicht je helpen bij je acties. Wil je bijvoorbeeld iemand beroven, dan leidt toevallig een NPC je slachtoffer af. Wil je het hoofdmonster een genadeklap toedienen, dan loopt net een ander monster tegen hem op waardoor hij niet meer op zijn hoede is.

