

# Evaluatierapport Omen 21

## Inleiding

Dit evaluatierapport is gebaseerd op de resultaten van de Evaluatie Omen 21, die met 54 reacties een goed beeld geeft van de meningen van onze deelnemers. De vragen zijn grotendeels hetzelfde als die van Omen 20, dus kunnen ook vergeleken worden.

## Scores

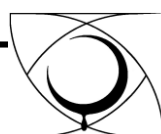
### Omen 21

| Score   | Informatie vooraf | Regelsysteem | Sfeer | Spelleiding | Plot | Monstercrew | Bar | Eten zaterdag |
|---------|-------------------|--------------|-------|-------------|------|-------------|-----|---------------|
| 1       | 0%                | 2%           | 0%    | 0%          | 0%   | 0%          | 0%  | 0%            |
| 2       | 8%                | 10%          | 0%    | 6%          | 4%   | 4%          | 0%  | 4%            |
| 3       | 13%               | 21%          | 2%    | 17%         | 15%  | 10%         | 4%  | 9%            |
| 4       | 55%               | 52%          | 38%   | 43%         | 62%  | 44%         | 47% | 23%           |
| 5       | 25%               | 15%          | 60%   | 34%         | 19%  | 42%         | 49% | 64%           |
| Gemidd. | 4,0               | 3,7          | 4,6   | 4,1         | 4,0  | 4,3         | 4,5 | 4,5           |

### Vergelijking met Omen 20

| Score   | Informatie vooraf | Regelsysteem | Sfeer | Spelleiding | Plot | Monstercrew | Bar | Eten zaterdag |
|---------|-------------------|--------------|-------|-------------|------|-------------|-----|---------------|
| Omen 20 | 4,2               | 3,8          | 4,3   | 3,9         | 3,3  | 4,4         | 4,5 | 4,4           |
| Omen 21 | 4                 | 3,7          | 4,6   | 4,1         | 4    | 4,3         | 4,5 | 4,5           |
| Vershil | -5%               | -3%          | 7%    | 5%          | 18%  | -2%         | 0%  | 2%            |

De scores zijn over het geheel genomen beter dan die van Omen 20. Het valt erg op dat het plot veel beter ontvangen is. De sfeer scoort nu ruim het hoogste, veel van de evaluaties bevestigen dit en wordt als een van de belangrijkste pluspunten gezien.



## Opmerkingen

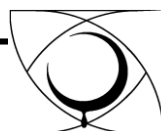
Er is een overweldigend aantal opmerkingen gemaakt. Veel zijn complimenten maar ook veel klachten en opmerkingen. Van de meest nuttige en bruikbare is een selectie gemaakt. De feedback over het regelsysteem is niet meegenomen, omdat dit apart in de regelcommissie bekeken wordt.

### *Positief*

1. De sfeer is weer het allerbelangrijkste wat mensen leuk vinden tijdens Omen. De “relaxte” en goede sfeer wordt erg vaak genoemd als positief punt. Grotendeels lijkt dit door spelers onderling te zijn, maar ook spelleiding en toegankelijkheid plot worden genoemd.
2. De grote hoeveelheid, toegankelijkheid en persoonlijke aandacht van de plots komt erg vaak voor als positief punt. In het bijzonder wordt het Falkras plot vaker genoemd.
3. Monstercrew die goed bezig is en waar fijn spel mee is, komt vaak voor.

### *Negatief*

1. Er is erg veel feedback op gebrek aan instructies en begeleiding van de nieuwe monstercrew. Het gaat hier voornamelijk om onveilig vechten en het niet goed uitspreken of uitspelen van calls en magie. Onveilig vechten komt ook als feedback over andere spelers terug.
2. Enkele monsters maakten de opmerkingen dat er niet altijd genoeg aanwijzingen en achtergrond informatie voor hen beschikbaar waren.
3. Er zijn een aantal opmerkingen over in OC kleding 's ochtends in of buiten de bar zitten. Er zijn een aantal mensen die zich hieraan gestoord hebben.
4. Over het eten van vrijdag zijn meerdere opmerkingen. Het gaat hier voornamelijk om de verwachting en de verhouding in hoeveelheid en kwaliteit tussen vrijdag en zaterdag.
5. Het gebrek aan vegetarisch eten kwam een aantal keer voor.
6. De moeilijke bereikbaarheid van SL's in het dorp is enkele keren genoemd. Het was voor sommige spelers lastig om een call te krijgen op het moment dat ze dit nodig hadden.
7. Voor een aantal spelers voelde het evenement niet spannend genoeg aan. De gevechten die er waren in het dorp waren naar hun idee te kort of te makkelijk.



## Verbeterpunten

Duidelijke verbeteringen die gelijk opgepakt (of al opgepakt zijn) kunnen worden door het bestuur zijn de volgende:

1. Instructie veilig vechten, voornamelijk voor nieuwe spelers/monsters.
2. Aanspreken mensen op OC kleding tijdens IC tijd.
3. Vrijdag eten verbeteren.
4. Meer vegetarisch eten aanbieden.

Eventuele verbeterpunten voor de spelleiding zijn de volgende:

1. Betere instructies monsters.
2. Eventueel spanning gevechten opschroeven.
3. Vaste SL in dorp.

## Conclusie

Ten opzichte van Omen 20 zijn we weer een stukje vooruit gegaan. De aandacht die nu naar de persoonlijke en andere plots gegaan is heeft zich terugbetaald, over het algemeen is iedereen er nu dik tevreden over. De sterke punten die we tijdens Omen 20 al hadden zoals sfeer zijn goed vastgehouden of verbeterd. Er is een kleine dip in informatie vooraf en regelsysteem. Dit komt mogelijk bij de late bekendmaking van de wijziging van de regels vandaan. Hiernaast zouden sommigen meer informatie via de mail willen.

De belangrijkste klachten kunnen direct door het bestuur opgepakt worden. De eerste stappen zijn al genomen.

